



เอกสารใบงาน

ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

วิชา วิทยาการคำนวณ รหัสวิชา ว20105
 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

ครูผู้สอน

นางสาวเพ็ญศรี เออแสง

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (คอมพิวเตอร์)

โรงเรียนบ้านคลองไม้แดง
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุราษฎร์ธานี เขต 2

กำหนดการสอน

ชื่อวิทยานิพนธ์การคำนวณ รหัสวิชา ว๒๐๑๐๕ ชั้นมัธยมศึกษาชั้นปีที่ ๓
 จำนวน ๑ ชั่วโมง/สัปดาห์ จำนวน ๒๐ ชั่วโมง ปีการศึกษา ๒๕๖๔

กิจกรรมที่	เรื่อง	ตัวชี้วัด	ใช้กับหนังสือเรียน บทที่	เวลา (ชั่วโมง)	หมายเหตุ
1	การประเมินความน่าเชื่อถือของข้อมูล	3	6	2	
2	เหตุผลวิบัติ	4	6	2	
3	รู้เท่าทัน ฉันทพลอดภัย	4	6	2	
4	กฎหมายน่ารู้	4	6	2	
5	การใช้งานลิขสิทธิ์ที่เป็นธรรม	4	6	2	
6	การพัฒนาแอปพลิเคชัน	1	1	2	
7	จัดการข้อมูลเบื้องต้น	1	2	4	เลือกสอน กิจกรรมที่ 7-8 หรือ 9-10 ตาม ความเหมาะสม
8	โมดูล tkinter	1	2	4	
9	รายการข้อมูล	1	3	4	
10	สนุกกับ Scratch	1	3	4	
11	ประมวลผลข้อมูล	2	4	6	
12	ดาต้าที่ท้าทาย	2	4	4	
13	อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง	1	5	4	
14	การสร้างแอปพลิเคชัน	1 - 4	1-6	6	
-	แนวทางจัดการเรียนรู้ เทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) Coding with KidBright https://www.kid-bright.org/kidbright/update-เอกสารเผยแพร่/	1	-	8	

ใบงานที่ 2

(กิจกรรมที่ 1-2)

เรื่อง การประเมินความน่าเชื่อถือของข้อมูล

คำชี้แจง จงหาความหมายดังต่อไปนี้จากแหล่งข้อมูลหนังสือเรียนหรืออินเทอร์เน็ต

1. ข้อมูล (Data) หมายถึง

.....

.....

.....

.....

.....

2. สารสนเทศ (Information) หมายถึง

.....

.....

.....

.....

3. ข้อมูล (Data) มีประโยชน์อย่างไร

.....

.....

.....

.....

.....

4. คุณสมบัติของข้อมูลที่สมควรมีลักษณะอย่างไร

.....

.....

.....

.....

.....

5. การคัดลอกข้อมูลจากแหล่งต่างๆมาเป็นของตนเอง นักเรียนคิดว่าถูกหรือผิดเพราะอะไร

.....

.....

.....

.....

.....

ใบงานที่ 2

(กิจกรรมที่ 3)

เรื่อง รู้เท่าทัน ฉันทพลอดภัย

คำชี้แจง จงเลือกสถานการณ์ดังต่อไปนี้ ๑ สถานการณ์แล้ววิเคราะห์ตามหัวข้อดังต่อไปนี้

สถานการณ์ที่ 6 มีการเผยแพร่ข้อมูลในเครือข่ายสังคม “ร่างกฎหมายใหม่ทหารเกณฑ์เป็น 4 ปีเต็ม ไม่มีผลัด ไม่มีกลับบ้าน” 	สถานการณ์ที่ 7 มีการเผยแพร่ข้อมูลในเครือข่ายสังคม “เปิดบัญชีออมสิน รัฐแจก 3,000 บาท” 
---	--

2. สถานการณ์ ที่เลือกคือ เรื่องที่.....

3. จากสถานการณ์ที่นักเรียนเลือก นักเรียนคิดว่าผู้ให้ข้อมูลมีวัตถุประสงค์อะไร มีบุคคลใดที่ได้รับผลกระทบจากสถานการณ์นี้บ้าง อย่างไร จงอธิบาย

.....

.....

.....

.....

.....

3. ผลกระทบที่ได้รับ คือ

.....

.....

.....

.....

4. ถ้าเกิดสถานการณ์แบบนี้ นักเรียนจะมีวิธีแก้ไขอย่างไร

.....

.....

.....

.....

.....

ใบงานที่ 3
(กิจกรรมที่ 4-5)
เรื่อง กฎหมายและลิขสิทธิ์

คำชี้แจง จงหาความหมายดังต่อไปนี้จากแหล่งข้อมูลหนังสือเรียนหรืออินเทอร์เน็ต

1. พรบ คอมพิวเตอร์ หมายถึง

.....

.....

.....

.....

2. ลิขสิทธิ์ หมายถึง

.....

.....

.....

.....

3. วิเคราะห์เหตุการณ์ต่อไปนี้ว่าข้อใดผิด พ.ร.บ.ว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ แล้วให้ทำเครื่องหมาย X ในช่องมีความผิด

ที่	เหตุการณ์	มีความผิด
1	หญิงคอมเมนต์ฝากร้านขายเสื้อผ้าใน IG ของกุง ทำให้กุงเกิดความรำคาญ	
2	แคทกดไลค์ (Like) Youtube เกี่ยวกับการหมิ่นสถาบันพระมหากษัตริย์	
3	มันดีโพสต์ชื่นชมนักเรียนที่ได้รับรางวัลเหรียญทองจากการแข่งขันตัดต่อภาพยนตร์ โดยไม่ปิดบังใบหน้า	
4	ก้อยโพสต์ฝากร้านขายเสื้อผ้าออนไลน์ใน Facebook กลุ่มตลาดนัดแม่และเด็ก	
5	กัสโพสต์คลิปที่แอบถ่ายเด็กนักเรียนผู้หญิงและผู้ชายเดินจับมือกันใน Facebook โดยไม่ปิดบังใบหน้า	
6	เจ๊บบนำเพลงที่กำลังเป็นที่นิยมมาตัดต่อมีวลีใหม่แล้วเผยแพร่ใน Youtube	
7	ต่อนำภาพพื้นหลังจากเว็บไซต์ที่แจกฟรีมาตัดต่อทำ ปกแฟ้มประวัติผลงาน (portfolio) ใส่แฟ้มวิชาแนะแนว	
8	หยกเป็นผู้ดูแลเพจขายรองเท้ามือสอง พบว่ามีการโพสต์ฝากร้านขายของปลอม แล้วไม่ลบข้อความออกจากเพจ	
9	ก๊วกดแชร์ข่าวประชาสัมพันธ์การดาวน์โหลดคู่มือครูจาก Facebook IPST Thailand	
10	แนนโพสต์ข้อความถึงเพื่อนในห้องด้วยถ้อยคำที่แสดงความเกลียดชังใน Facebook	

ใบงานที่ 4

(กิจกรรมที่ 6)

เรื่อง การพัฒนาแอปพลิเคชัน

คำชี้แจง จงหาความหมายดังต่อไปนี้จากแหล่งข้อมูลหนังสือเรียนหรืออินเทอร์เน็ต

1. Google Form คืออะไรจงอธิบาย



.....

.....

.....

.....

.....

2. Google classroom คืออะไรจงอธิบาย



.....

.....

.....

.....

3. Google ไดรฟ์ คืออะไรจงอธิบาย



.....

.....

.....

.....

.....

4. Google Docs คืออะไรจงอธิบาย



.....

.....

.....

.....

.....

5. Google MEET คืออะไรจงอธิบาย



.....

.....

.....

ใบงานที่ 5
(กิจกรรมที่ 11)
เรื่อง ประมวลผลข้อมูล

คำชี้แจง จงหาความหมายดังต่อไปนี้จากแหล่งข้อมูลหนังสือเรียนหรืออินเทอร์เน็ต

1. การประมวลผล(Data Processing) หมายถึง

.....

.....

.....

.....

.....

2. ข้อมูลปฐมภูมิ (Primary Data) หมายถึง

.....

.....

.....

.....

3. ข้อมูลทุติยภูมิ (Secondary Data) หมายถึง

.....

.....

.....

.....

.....

4. ข้อเท็จจริง หมายถึง

.....

.....

.....

.....

.....

5. เทคโนโลยีสารสนเทศ หรือ ไอที (information technology: IT) หมายถึง

.....

.....

.....

ใบงานที่ 6
(กิจกรรมที่ 13)
เรื่อง อินเทอร์เน็ต

คำชี้แจง จงหาความหมายดังต่อไปนี้จากแหล่งข้อมูลหนังสือเรียนหรืออินเทอร์เน็ต

1. ระบบปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ หมายถึง

.....

.....

.....

.....

.....

2. จงบอกชื่อของระบบปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ ว่ามีอะไรบ้าง จงอธิบาย

.....

.....

.....

.....

.....

3. ระบบปฏิบัติการ แอนดรอยด์ Android คือ

.....

.....

.....

.....

.....

4. ระบบปฏิบัติการ IOS คือ

.....

.....

.....

.....

.....

5. จงอธิบายความหมายเกี่ยวกับ ระบบปฏิบัติการ วินโดวส์ 10 (Window 10)

.....

.....

.....

.....

ใบงานที่ 7
(กิจกรรมที่ 14)
เรื่อง การสร้างแอปพลิเคชัน

คำชี้แจง จงหาความหมายดังต่อไปนี้จากแหล่งข้อมูลหนังสือเรียนหรืออินเทอร์เน็ต

1. Application แอปพลิเคชัน คืออะไร

.....

.....

.....

.....

.....

2. จงเรียงลำดับ 5 Application แอปพลิเคชัน ที่คนไทยมีความนิยมใช้มากที่สุด

.....

.....

.....

.....

.....

3. Thailand 4.0 คืออะไร

.....

.....

.....

.....

.....

4. กฎหมายลิขสิทธิ์ หมายถึง

.....

.....

.....

.....

.....

5. การละเมิดลิขสิทธิ์มีโทษตามกฎหมายอย่างไร (จงเลือกมา 1 ข้อแล้วอธิบาย)

.....

.....

.....

.....

.....

ใบงานที่ 8
(กิจกรรมท้ายบท)
เรื่อง สัญลักษณ์เกี่ยวกับลิขสิทธิ์

คำชี้แจง จงหาความหมายดังต่อไปนี้จากแหล่งข้อมูลหนังสือเรียนหรืออินเทอร์เน็ต

1. สัญลักษณ์เกี่ยวกับลิขสิทธิ์ดังภาพ หมายถึง



.....

.....

.....

.....

2. สัญลักษณ์เกี่ยวกับลิขสิทธิ์ดังภาพ หมายถึง



.....

.....

.....

.....

3. สัญลักษณ์เกี่ยวกับลิขสิทธิ์ดังภาพ หมายถึง



.....

.....

.....

.....