

กิจกรรม/โครงการ
กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี

ชื่อกิจกรรม/โครงการ	งบประมาณ (บาท)	เวลา ดำเนินการ	ผู้รับ ผิดชอบ	หมายเหตุ
1.โครงการพัฒนาส่งเสริมการจัดการเรียนรู้กลุ่มสาระการงานอาชีพ				
1.1.ส่งเสริมความเป็นเลิศทางวิชาการด้านคหกรรม	20,000	ตลอดปี การศึกษา	กลุ่มสาระการงานอาชีพฯ	
1.2 ส่งเสริมความเป็นเลิศทางวิชาการด้านงานประดิษฐ์	14,000	ตลอดปี การศึกษา	กลุ่มสาระการงานอาชีพฯ	
3. ส่งเสริมความเป็นเลิศทางวิชาการด้านเกษตรทฤษฎีใหม่/เศรษฐกิจพอเพียง	20,000	ตลอดปี การศึกษา	กลุ่มสาระการงานอาชีพฯ	
รวม	54,000			
2.ซ่อมบำรุงอุปกรณ์ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์	80,000	ตลอดปี การศึกษา	กลุ่มวิชาคอมพิวเตอร์	
3. ส่งเสริมความเป็นเลิศด้าน ICT	20,000	ตลอดปี การศึกษา	กลุ่มวิชาคอมพิวเตอร์	
4. โครงการพัฒนาอาชีพ	50,000	ตลอดปี การศึกษา	กลุ่มสาระการงานอาชีพฯ	งบกัณลดเวลาเรียนเพิ่มเวลารู้
รวม	204,000			

หมายเหตุ : เงินงบประมาณได้จาก

- การจัดสรรกลุ่มงาน/กลุ่มสาระฯ 154,000 บาท
- งบกัณลดเวลาเรียนเพิ่มเวลารู้ 50,000 บาท
- รวมทั้งสิ้น 204,000 บาท

โครงการที่ 1

ชื่อโครงการ พัฒนาส่งเสริมการจัดการเรียนรู้กลุ่มสาระฯการงานอาชีพ

กลยุทธ์โรงเรียน ข้อที่ 1 โรงเรียนมีการยกระดับคุณภาพผู้เรียนด้านผลสัมฤทธิ์ทางวิชาการให้มีความสามารถในการอ่าน การเขียน การสื่อสาร การคิดคำนวณ มีความสามารถในการคิดอย่างมีวิจารณญาณ การสร้างนวัตกรรม การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนตามหลักสูตร การมีความรู้ ทักษะพื้นฐานและเจตคติที่ดีต่อวิชาชีพ และด้านคุณลักษณะอันพึงประสงค์ที่เป็นค่านิยมที่ดีตามที่สถานศึกษากำหนด ความภูมิใจในท้องถิ่นและความเป็นไทย การยอมรับที่จะอยู่ร่วมกันบนความแตกต่างและหลากหลาย รวมทั้งสุขภาวะทางร่างกายและจิตสังคม

ตอบสนองนโยบาย / กลยุทธ์ ศธ. /กลยุทธ์ สพฐ. /กลยุทธ์ สพม.26

ข้อที่ 1 การพัฒนาคุณภาพการศึกษาทุกระดับ ทุกประเภท โดยมุ่งเน้นเป้าหมายคือ นักเรียนเป็นศูนย์กลาง

ข้อที่ 2 : ด้านการพัฒนาคุณภาพผู้เรียน และส่งเสริมการจัดการศึกษาเพื่อสร้างขีดความสามารถในการแข่งขัน

ข้อที่ 3 : การสนับสนุนการพัฒนาเพื่อสร้างทุนปัญญาของชาติ

ข้อที่ 4 : ด้านโอกาส ความเสมอภาค และความเท่าเทียม การเข้าถึงบริการทางการศึกษา

ข้อที่ 5 : ด้านการจัดการศึกษาเพื่อสร้างเสริมคุณภาพชีวิตที่เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม

ลักษณะโครงการ ใหม่ ต่อเนื่อง **ระยะเวลาดำเนินการ** ตลอดภาคเรียน

ผู้รับผิดชอบ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี

ฝ่าย/งาน บริหารงานวิชาการ

1. หลักการ/เหตุผล

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี มีมาตรฐานการเรียนรู้ และตัวบ่งชี้ที่หลากหลายที่เน้นงานอาชีพและเทคโนโลยี งานเกษตร งานช่าง งานประดิษฐ์ งานคหกรรม งานบ้าน ซึ่งผู้เรียนจำเป็นต้องศึกษาเรียนรู้ และสามารถพัฒนาไปสู่ทักษะขั้นสูง นำไปสู่การนำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้จริง รวมไปถึงใช้ในการประกอบอาชีพได้อีกด้วย

ดังนั้นเพื่อเป็นการพัฒนาทักษะกระบวนการด้านนี้ ซึ่งจำเป็นที่จะต้องให้ความรู้ตามหลักวิชาที่ถูกต้อง ความเข้าใจเกี่ยวกับสุขภาวะที่ถูกสุขลักษณะ เพื่อให้ผู้เรียนนำไปใช้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ เครื่องมือ อุปกรณ์ ที่ถูกต้อง ถูกหลักการทำงาน จึงจำเป็นที่โรงเรียนจะต้องจัดหา เพื่อให้ผู้เรียนได้ฝึกปฏิบัติ ให้เกิดทักษะ และความเคยชิน สามารถนำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้

2. วัตถุประสงค์

จัดหา/จัดซื้อ สื่อ-อุปกรณ์ วัสดุ ในการฝึกประสบการณ์ให้กับผู้เรียน

3. เป้าหมาย

3.1. มีวัสดุ-อุปกรณ์ ในการฝึกปฏิบัติในงานเกษตร งานช่าง งานประดิษฐ์ งานคหกรรม งานบ้าน

3.2. ผู้เรียนได้ฝึกปฏิบัติ เกี่ยวกับงานเกษตร งานช่าง งานประดิษฐ์ งานคหกรรม งานบ้าน ได้อย่างมี
ประสิทธิภาพ

4. กิจกรรม/ขั้นตอนการปฏิบัติงาน

กิจกรรม	ระยะเวลา	สถานที่	หมายเหตุ
1. ส่งเสริมความเป็นเลิศทาง วิชาการด้านคหกรรม	ตลอดภาคเรียน	อาคารคหกรรม	
2. ส่งเสริมความเป็นเลิศทาง วิชาการด้านงานประดิษฐ์	ตลอดภาคเรียน	อาคารคหกรรม/ อุตสาหกรรม	
3. ส่งเสริมความเป็นเลิศทางวิชาการ ด้านเกษตรทฤษฎีใหม่/เศรษฐกิจ พอเพียง	ตลอดภาคเรียน	อาคารเกษตร	

5. แผนการใช้จ่ายงบประมาณ

กิจกรรมหลัก	รวม งบประมาณ (บาท)	แผนการใช้จ่ายเงิน (ตามไตรมาสของปีงบประมาณ)	
		ภาคเรียนที่ 1/62(บาท)	ภาคเรียนที่ 2/62(บาท)
1. ส่งเสริมความเป็นเลิศทางวิชาการ ด้านคหกรรม	20,000	10,000	10,000
2. ส่งเสริมความเป็นเลิศทางวิชาการด้านงาน ประดิษฐ์	14,000	4,000	10,000
3. ส่งเสริมความเป็นเลิศทางวิชาการด้านเกษตร ทฤษฎีใหม่/เศรษฐกิจพอเพียง	20,000	10,000	10,000
รวม	54,000	24,000	30,000

6. รายละเอียดประมาณการค่าใช้จ่ายงบประมาณ

[] เงินงบประมาณ [✓] เงินอุดหนุน [] เงินนอกงบประมาณ [] อื่น ๆ (ระบุ).....

จำนวน 54,000 บาท

กิจกรรม	รายการจ่าย (ระบุจำนวนหน่วย/มูลค่า ต่อหน่วยให้ครบถ้วน ชัดเจน)	งบประมาณ (บาท)		
		ค่าตอบแทน	ค่าใช้สอย	ค่าวัสดุ
1. ส่งเสริมความเป็นเลิศทาง วิชาการด้านคหกรรม	วัสดุฝึกเกี่ยวกับงานคหกรรม เช่น ดอกไม้สด ใบตอง อาหารสด เครื่องปรุง ฯลฯ			20,000

กิจกรรม	รายการจ่าย (ระบุจำนวนหน่วย/มูลค่า ต่อหน่วยให้ครบถ้วน ชัดเจน)	งบประมาณ (บาท)		
		ค่าตอบแทน	ค่าใช้สอย	ค่าวัสดุ
2. ส่งเสริมความเป็นเลิศทาง วิชาการด้านงานประดิษฐ์	วัสดุฝึกงานประดิษฐ์ กระดาษ วัสดุธรรมชาติ วัสดุสังเคราะห์ อุปกรณ์ช่าง ฯลฯ			14,000
3. ส่งเสริมความเป็นเลิศทาง วิชาการด้านเกษตรทฤษฎีใหม่/ เศรษฐกิจพอเพียง	วัสดุฝึกงานเกษตร พันธุ์พืช พันธุ์สัตว์ ปุ๋ย อาหารสัตว์ อุปกรณ์ทางการเกษตร ฯลฯ			20,000

7. การประเมินผล

ที่	ตัวชี้วัดความสำเร็จ	วิธีการประเมิน	เครื่องมือที่ใช้
1.	ทักษะการทำงานอาชีพ สิ่งประดิษฐ์และการเกษตร	การสังเกต	แบบสังเกต
2.	การแก้ปัญหาเฉพาะหน้าได้	การสังเกต	แบบสังเกต
4.	นักเรียนมีระเบียบวินัยในการทำงานและเลือกใช้วัสดุ อุปกรณ์ได้อย่างถูกต้อง	การสังเกต/แบบ ประเมินความ พึงพอใจ	แบบสังเกต/แบบ ประเมินความพึง พอใจ
5.	ผลงานที่ส่งประกวดหรือรางวัล	เกียรติบัตร	ผลการตัดสิน

8. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

1. มีสื่อ วัสดุอุปกรณ์ อย่างครบถ้วน ส่งเสริมให้นักเรียนปฏิบัติได้อย่างเต็มประสิทธิภาพ
2. นักเรียนมีวินัยในการทำงานมีวินัยในการใช้วัสดุอุปกรณ์ในการฝึกฝนตนเอง ได้อย่างมีประสิทธิภาพ
3. นักเรียนสามารถแก้ปัญหาเฉพาะหน้าได้

9. ผู้รับผิดชอบ

ครูในกลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพฯ

โครงการที่ 2

ชื่อโครงการ *ซ่อมบำรุงอุปกรณ์ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์*

กลยุทธ์โรงเรียน ข้อที่ 1 โรงเรียนมีการยกระดับคุณภาพผู้เรียนด้านผลสัมฤทธิ์ทางวิชาการให้มีความสามารถในการอ่าน การเขียน การสื่อสาร การคิดคำนวณ มีความสามารถในการคิดอย่างมีวิจารณญาณ การสร้างนวัตกรรม การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนตามหลักสูตร การมีความรู้ ทักษะพื้นฐานและเจตคติที่ดีต่อวิชาชีพ และด้านคุณลักษณะอันพึงประสงค์ที่เป็นค่านิยมที่ดีตามที่สถานศึกษากำหนด ความภูมิใจในท้องถิ่นและความเป็นไทย การยอมรับที่จะอยู่ร่วมกันบนความแตกต่างและหลากหลาย รวมทั้งสุขภาพทางร่างกายและจิตสังคม

ตอบสนองนโยบาย / กลยุทธ์ คร. /กลยุทธ์ สพฐ. /กลยุทธ์ สพม.26

ข้อที่ 1 *การพัฒนาคุณภาพการศึกษาทุกระดับ ทุกประเภท โดยมุ่งเน้นเป้าหมายคือ นักเรียนเป็นศูนย์กลาง*

ข้อที่ 2 : *ด้านการพัฒนาคุณภาพผู้เรียน และส่งเสริมการจัดการศึกษาเพื่อสร้างขีดความสามารถในการแข่งขัน*

ข้อที่ 3 : *การสนับสนุนการพัฒนาเพื่อสร้างทุนปัญญาของชาติ*

ข้อที่ 4 : *ด้านโอกาส ความเสมอภาค และความเท่าเทียม การเข้าถึงบริการทางการศึกษา*

ข้อที่ 5 : *ด้านการจัดการศึกษาเพื่อสร้างเสริมคุณภาพชีวิตที่เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม*

ลักษณะโครงการ ใหม่ ต่อเนื่อง **ระยะเวลาดำเนินการ** ตลอดภาคเรียน

ผู้รับผิดชอบ *กลุ่มวิชาเทคโนโลยี*

ฝ่าย/งาน *บริหารงานวิชาการ/กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี*

1. หลักการ/เหตุผล

ในการจัดการเรียนการสอนในห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ซึ่งต้องใช้คอมพิวเตอร์ และอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์อื่น เป็นสื่อการเรียนการสอน การใช้งานคอมพิวเตอร์ตามหลักการแล้วจะต้องมีการใช้งานที่ถูกต้องตามขั้นตอน และระวังรักษาความปลอดภัยในการใช้งานเนื่องจากเป็นอุปกรณ์ อิเล็กทรอนิกส์ และเนื่องจากคาบสอนวิชาคอมพิวเตอร์ต่อวันนั้นมีการใช้งานไม่ต่ำกว่าวันละ 6 ชั่วโมงต่อวัน ซึ่งทำให้ประสิทธิภาพของเครื่องลดลง และจำเป็นต้องได้รับการซ่อมแซมปรับปรุงเพื่อให้สามารถใช้งานได้ยาวนานยิ่งขึ้น ทั้งนี้อาจจะมีการเปลี่ยนถ่ายอุปกรณ์เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพ หรือแม้กระทั่งการติดตั้งโปรแกรมให้มีความทันสมัย และเหมาะสมแก่การจัดการเรียนการสอน และพร้อมใช้ได้ตลอดเวลา

ดังนั้นจึงต้องมีการซ่อมบำรุง และปรับระบบการทำงานของอุปกรณ์ในห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ให้ทันสมัย พร้อมใช้งาน อย่างน้อยภาคเรียนละ 1 ครั้ง หรือ ปีละ 2 ครั้ง เพื่อเป็นการตรวจสอบระบบการทำงานของเครื่องคอมพิวเตอร์ให้พร้อมใช้ตลอดเวลา

2. วัตถุประสงค์

ซ่อมบำรุง และรักษาอุปกรณ์และเครื่องคอมพิวเตอร์ในห้องปฏิบัติการให้พร้อมใช้งาน และเป็นแหล่งสืบค้นข้อมูลแก่ผู้ใช้บริการได้อย่างมีประสิทธิภาพ

3. เป้าหมาย

3.1. เครื่องคอมพิวเตอร์ และอุปกรณ์ในห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ทั้ง 4 ห้อง (ห้อง Computer 1-4) พร้อมสำหรับการจัดการเรียนการสอน และให้บริการนอกเวลาเรียน

3.2. ผู้เรียนได้ฝึกปฏิบัติและสืบค้นข้อมูลในห้องปฏิบัติการได้อย่างมีประสิทธิภาพ

4. กิจกรรม/ขั้นตอนการปฏิบัติงาน

กิจกรรม	ระยะเวลา	สถานที่	หมายเหตุ
1. ตรวจสอบสื่อ อุปกรณ์ และคอมพิวเตอร์ในห้องปฏิบัติการ พร้อมประมาณการค่าใช้จ่ายในการซ่อม บำรุง	ก่อนเปิดภาคเรียนที่ 1 และ 2	ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ 1-4	
2. จัดซื้อ จัดหา อุปกรณ์ หรือ ชิ้นส่วนที่ชำรุดเสียหาย และโปรแกรมปฏิบัติการ(OS) ซ่อมบำรุงเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือ อุปกรณ์ในห้องปฏิบัติการที่ชำรุดเสียหาย	ในสัปดาห์ที่ 1-2 ของการเปิดภาคเรียน	ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ 1-4	
3 ตรวจสอบระบบการทำงานเพื่อพร้อมใช้งาน	สัปดาห์ที่ 2 ของการเปิดภาคเรียน	ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ 1-4	

5. แผนการใช้จ่ายงบประมาณ

กิจกรรมหลัก	รวมงบประมาณ (บาท)	แผนการใช้จ่ายเงิน (ตามไตรมาสของปีงบประมาณ)	
		ภาคเรียนที่ 1/62(บาท)	ภาคเรียนที่ 2/62(บาท)
1. ตรวจสอบสื่อ อุปกรณ์ และคอมพิวเตอร์ในห้องปฏิบัติการ พร้อมประมาณการค่าใช้จ่ายในการซ่อม บำรุง	-	-	-
2. จัดซื้อ จัดหา อุปกรณ์ หรือ ชิ้นส่วนที่ชำรุดเสียหาย และโปรแกรมปฏิบัติการ(OS) ซ่อมบำรุงเครื่องคอมพิวเตอร์ หรืออุปกรณ์ในห้องปฏิบัติการที่ชำรุดเสียหาย	80,000	40,000	40,000
3 ตรวจสอบระบบการทำงานเพื่อพร้อมใช้งาน	-	-	-
รวม	80,000	40,000	40,000

6. รายละเอียดประมาณการค่าใช้จ่ายงบประมาณ

[] เงินงบประมาณ [✓] เงินอุดหนุน [] เงินนอกงบประมาณ [] อื่น ๆ (ระบุ).....

จำนวน 80,000 บาท

กิจกรรม	รายการจ่าย (ระบุจำนวนหน่วย/มูลค่า ต่อหน่วยให้ครบถ้วน ชัดเจน)	งบประมาณ (บาท)		
		ค่าตอบแทน	ค่าใช้สอย	ค่าวัสดุ
1. สำรองสื่อ อุปกรณ์ และ คอมพิวเตอร์ในห้องปฏิบัติการ พร้อมประมาณการค่าใช้จ่ายใน การซ่อม บำรุง	-	-	-	-
2. จัดซื้อ จัดหา อุปกรณ์ หรือ ชิ้นส่วนที่ชำรุดเสียหาย และ โปรแกรมปฏิบัติการ(OS) ซ่อมบำรุงเครื่องคอมพิวเตอร์ หรืออุปกรณ์ในห้องปฏิบัติการที่ ชำรุด เสียหาย	2.1 ติดตั้งระบบปฏิบัติการ/ ลงโปรแกรมพื้นฐาน 2.2 จัดซื้อ อุปกรณ์ คอมพิวเตอร์และชิ้นส่วนที่ ชำรุดเสียหาย		30,000	50,000
3. ตรวจสอบระบบการทำงาน เพื่อพร้อมใช้งาน	-	-	-	-
รวมทั้งสิ้น			30,000	50,000

7. การประเมินผล

ที่	ตัวชี้วัดความสำเร็จ	วิธีการประเมิน	เครื่องมือที่ใช้
1.	ทักษะการทำงานอาชีพ สิ่งประดิษฐ์และการเกษตร	การสังเกต	แบบสังเกต
2.	การแก้ปัญหาเฉพาะหน้าได้	การสังเกต	แบบสังเกต
4.	นักเรียนมีระเบียบวินัยในการทำงานและเลือกใช้วัสดุ อุปกรณ์ได้อย่างถูกต้อง	การสังเกต/แบบ ประเมินความ พึงพอใจ	แบบสังเกต/แบบ ประเมินความพึง พอใจ
5.	ผลงานที่ส่งประกวดหรือรางวัล	เกียรติบัตร	ผลการตัดสิน

8. ตัวชี้วัด ความสำเร็จตามเป้าหมายของวัตถุประสงค์ ของกิจกรรม

8.1 ผลการดำเนินงานบรรลุเป้าหมาย

8.2 เครื่องคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ในห้องปฏิบัติการพร้อมใช้งาน ร้อยละ 90 บรรลุเป้าหมายของกิจกรรม

8.3 ผู้เกี่ยวข้องมีความพึงพอใจร้อยละ 80

9. การประเมินผล

เป้าหมาย / ตัวชี้วัด ความสำเร็จ ที่ต้องประเมิน	วิธีการ และเครื่องมือ	วัน / เวลา	ข้อมูลที่ต้องการ
1. รายการเครื่อง คอมพิวเตอร์ และอุปกรณ์ ในห้องปฏิบัติการที่ชำรุด เสียหาย	ตรวจสอบ สํารวจ อุปกรณ์ /แบบบันทึก จำนวนสื่อ อุปกรณ์	1-5 พ.ค. 62 1-15 ต.ค. 62	-ทราบจำนวนสื่อ คอมพิวเตอร์ และอุปกรณ์ที่ สามารถใช้งานได้จริงและที่ ชำรุด เสียหาย
2. เครื่องคอมพิวเตอร์ และ อุปกรณ์ในห้องปฏิบัติการ คอมพิวเตอร์ทั้ง 4 ห้อง (ห้อง Computer 1-4) พร้อมสำหรับการจัดการ เรียนการสอน และให้บริการ นอกเวลาเรียน	ใบสั่งซื้อ/แบบบันทึก/ แบบประเมินการการใช้ งาน	6-16 พ.ค. 62 1-30 พ.ย. 62	-ทราบข้อบกพร่อง สภาพ ปัญหาของเครื่อง คอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ แต่ละชิ้น
3. ผู้เรียนได้ฝึกปฏิบัติและ สืบค้นข้อมูลใน ห้องปฏิบัติการได้อย่างมี ประสิทธิภาพ	การใช้สื่อ	ตลอด ภาคเรียน	-ทราบประสิทธิภาพการใช้ งานของเครื่อง สื่อ และ อุปกรณ์ เพื่อพัฒนา ศักยภาพการใช้งานต่อไป

10. กระบวนการดำเนินการ / ความพึงพอใจของผู้เกี่ยวข้อง

กระบวนการดำเนินการ / ความพึงพอใจของ ผู้เกี่ยวข้อง ที่ต้องประเมิน	วิธีการ และ เครื่องมือ	วัน / เวลา	ข้อมูลที่ต้องการ
ผู้เกี่ยวข้องเข้าร่วมกิจกรรม ร้อยละ 80 มีความพึง พอใจ	-สอบถาม/ แบบสอบถาม	ก่อนวันปิด ภาคเรียน	- ทราบความพึงพอใจของ ผู้ใช้บริการ

11. ผู้รับผิดชอบ

ครูผู้ดูแลห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ทั้ง 4 ห้อง (Computer 1-4)

โครงการที่ 3

ชื่อโครงการ ส่งเสริมความเป็นเลิศด้าน ICT

กลยุทธ์โรงเรียน ข้อที่ 1 โรงเรียนมีการยกระดับคุณภาพผู้เรียนด้านผลสัมฤทธิ์ทางวิชาการให้มีความสามารถในการอ่าน การเขียน การสื่อสาร การคิดคำนวณ มีความสามารถในการคิดอย่างมีวิจารณญาณ การสร้างนวัตกรรม การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนตามหลักสูตร การมีความรู้ ทักษะพื้นฐานและเจตคติที่ดีต่อวิชาชีพ และด้านคุณลักษณะอันพึงประสงค์ที่เป็นค่านิยมที่ดีตามที่สถานศึกษากำหนด ความภูมิใจในท้องถิ่นและความเป็นไทย การยอมรับที่จะอยู่ร่วมกันบนความแตกต่างและหลากหลาย รวมทั้งสุขภาพทางร่างกายและจิตสังคม

ตอบสนองนโยบาย / กลยุทธ์ ศธ. / กลยุทธ์ สพฐ. / กลยุทธ์ สพม.26

ข้อที่ 1 : การพัฒนาคุณภาพการศึกษาทุกระดับ ทุกประเภท โดยมุ่งเน้นเป้าหมายคือ นักเรียนเป็นศูนย์กลาง

ข้อที่ 2 : ด้านการพัฒนาคุณภาพผู้เรียน และส่งเสริมการจัดการศึกษาเพื่อสร้างขีดความสามารถในการแข่งขัน

ข้อที่ 3 : การสนับสนุนการพัฒนาเพื่อสร้างทุนปัญญาของชาติ

ข้อที่ 4 : ด้านโอกาส ความเสมอภาค และความเท่าเทียม การเข้าถึงบริการทางการศึกษา

ข้อที่ 5 : ด้านการจัดการศึกษาเพื่อสร้างเสริมคุณภาพชีวิตที่เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม

ลักษณะโครงการ ใหม่ ต่อเนื่อง **ระยะเวลาดำเนินการ** ตลอดภาคเรียน

ผู้รับผิดชอบ กลุ่มวิชาเทคโนโลยี

ฝ่าย/งาน บริหารงานวิชาการ/กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี

1. หลักการ/เหตุผล

การพัฒนาการเรียนรู้ด้าน ICT เป็นส่วนหนึ่งในหลักสูตรสถานศึกษาที่มุ่งพัฒนาผู้เรียนให้เป็นบุคคลแห่งการเรียนรู้โดยมุ่งหวังให้ผู้เรียนสามารถสืบค้นและพัฒนาทักษะด้าน ICT อย่างหลากหลาย มีการศึกษาหาความรู้ใหม่ ๆ เพื่อพัฒนาทักษะที่จำเป็น อีกทั้งกิจกรรม ICT เป็นกิจกรรมที่ได้รับความนิยมและมีการแข่งขันทั้งในระดับภูมิภาค ระดับประเทศ และระดับโลก ซึ่งมีอย่างหลากหลายกิจกรรม ผู้ที่สนใจด้าน ICT คอมพิวเตอร์ และสื่อเทคโนโลยีสามารถศึกษาค้นคว้าและพัฒนาทักษะตนเองเพื่อให้สามารถแข่งขันในระดับต่างๆ ได้ และเป็นที่ต้องการของตลาดแรงงาน รวมถึงสร้างชื่อเสียงให้กับโรงเรียน ชุมชนและประเทศ

2. วัตถุประสงค์

เพื่อให้ผู้เรียนได้พัฒนาทักษะความเป็นเลิศด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ และส่งเสริมให้ผู้เรียนเป็นบุคคลแห่งการเรียนรู้อย่างมีคุณภาพ

3. เป้าหมาย

- 3.1. ผู้เรียนมีความเป็นเลิศด้านเทคโนโลยีและคอมพิวเตอร์
- 3.2. ผู้เรียนได้เรียนรู้โปรแกรมคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีใหม่ ๆ ที่ทันสมัย
- 3.3. ผู้เรียนเป็นบุคคลแห่งการเรียนรู้และแสวงหาความรู้ด้วยตนเอง

4. กิจกรรม/ขั้นตอนการปฏิบัติงาน

กิจกรรม	ระยะเวลา	สถานที่	หมายเหตุ
1. สำนวจความต้องการ ฝึกทักษะความชำนาญด้านคอมพิวเตอร์และการเขียนโปรแกรม	ก่อนเปิดภาคเรียนที่ 1 และ 2	ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ 1-4	
2. จัดกิจกรรมการอบรมการใช้งานโปรแกรมคอมพิวเตอร์แก่ผู้สนใจ	ใช้เวลาหลังเลิกเรียน หรือช่วงเที่ยงของแต่ละวัน	ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ 1-4	
3 นำนักเรียนเข้าอบรม/แข่งขันกิจกรรมทางด้านเทคโนโลยีกับหน่วยงานภายนอก	ตลอดภาคเรียน	มหาวิทยาลัย/โรงเรียนที่จัดแข่งขัน	

5. แผนการใช้จ่ายงบประมาณ

กิจกรรมหลัก	รวมงบประมาณ (บาท)	แผนการใช้จ่ายเงิน (ตามไตรมาสของปีงบประมาณ)	
		ภาคเรียนที่ 1/62(บาท)	ภาคเรียนที่ 2/62(บาท)
1. สำนวจความต้องการ ฝึกทักษะความชำนาญด้านคอมพิวเตอร์และการเขียนโปรแกรม	-	-	-
2. จัดกิจกรรมการอบรมการใช้งานโปรแกรมคอมพิวเตอร์แก่ผู้สนใจ	10,000	5,000	5,000
3 นำนักเรียนเข้าอบรม/แข่งขันกิจกรรมทางด้านเทคโนโลยีกับหน่วยงานภายนอก	10,000	5,000	5,000
รวม	10,000	10,000	10,000

6. รายละเอียดประมาณการค่าใช้จ่ายงบประมาณ

[] เงินงบประมาณ [✓] เงินอุดหนุน [] เงินนอกงบประมาณ [] อื่น ๆ (ระบุ).....

จำนวน 20,000 บาท

กิจกรรม	รายการจ่าย (ระบุจำนวนหน่วย/มูลค่าต่อหน่วยให้ครบถ้วนชัดเจน)	งบประมาณ (บาท)		
		ค่าตอบแทน	ค่าใช้สอย	ค่าวัสดุ
1. สำนวจความต้องการ ฝึกทักษะความชำนาญด้านคอมพิวเตอร์และการเขียนโปรแกรม	-	-	-	-

กิจกรรม	รายการจ่าย (ระบุจำนวนหน่วย/มูลค่าต่อ หน่วยให้ครบถ้วนชัดเจน)	งบประมาณ (บาท)		
		ค่าตอบแทน	ค่าใช้สอย	ค่าวัสดุ
2. จัดกิจกรรมการอบรมการใช้งานโปรแกรมคอมพิวเตอร์แก่ผู้สนใจ	2.1 ค่าเดินทาง 2.2 ค่าอาหาร ครู/นักเรียน 2.3 ค่าอุปกรณ์เสริมในการฝึก	3,000	3,000	4,000
3 นำนักเรียนเข้าอบรม/แข่งขันกิจกรรมทางด้านเทคโนโลยีกับหน่วยงานภายนอก	3.1 ค่าเบี้ยเลี้ยง 3.2 ค่าพาหนะ 3.3 ค่าวัสดุอุปกรณ์	4,000	4,000	2,000
รวมทั้งสิ้น		7,000	7,000	6,000

7. ตัวชี้วัด ความสำเร็จตามเป้าหมายของวัตถุประสงค์ ของกิจกรรม

7.1. ผลการดำเนินงานบรรลุเป้าหมาย

7.2. เกียรติบัตรการเข้าร่วมกิจกรรมการอบรม/กิจกรรมการแข่งขันทักษะทางด้านเทคโนโลยี

7.3. ผู้เกี่ยวข้องมีความพึงพอใจร้อยละ 80

8. การประเมินผล

เป้าหมาย / ตัวชี้วัด ความสำเร็จ ที่ต้องประเมิน	วิธีการ และ เครื่องมือ	วัน / เวลา	ข้อมูลที่ต้องการ
1. ผู้เรียนมีทักษะความเป็นเลิศในการใช้สื่อคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยี	แบบประเมินทักษะทางคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยี	ตลอดภาคเรียน	-ทราบข้อมูลผู้มีความเป็นเลิศทางด้าน ICT
2. ผู้เรียนได้เรียนรู้โปรแกรมคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีใหม่ ๆ ที่ทันสมัย	บันทึกการเข้าร่วมกิจกรรม	ตลอดภาคเรียน	-ข้อมูลผู้พัฒนาตนเองด้านทักษะการใช้งานคอมพิวเตอร์ -ข้อมูลความสนใจศึกษาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่ผู้เรียนให้ความสนใจ -ทราบข้อมูลผู้มีความเป็นเลิศด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์
3. ผู้เรียนเป็นบุคคลแห่งการเรียนรู้และแสวงหาความรู้ด้วยตนเอง	บันทึกการใช้ห้องปฏิบัติการฯ/ชิ้นงานที่เกิดจากการแสวงหาความรู้ของผู้เรียน	ตลอดภาคเรียน	-ทราบสถิติการใช้งานเทคโนโลยีการสืบค้นข้อมูล -ชิ้นงานผลสำเร็จในการนำเสนอข้อมูลในรูปแบบต่างๆ และการประยุกต์ใช้/บูรณาการเข้ากับการเรียนรู้กลุ่มสาระฯต่างๆ

9. กระบวนการดำเนินการ / ความพึงพอใจของผู้เกี่ยวข้อง

กระบวนการดำเนินการ / ความพึงพอใจของผู้เกี่ยวข้องที่ต้องประเมิน	วิธีการ และ เครื่องมือ	วัน / เวลา	ข้อมูลที่ต้องการ
ผู้เกี่ยวข้องเข้าร่วมกิจกรรม ร้อยละ 80 มีความพึงพอใจ	-สอบถาม/ แบบสอบถาม	ก่อนวันปิดภาค เรียน/สิ้นสุด กิจกรรม	- ทราบความพึงพอใจของ ผู้ใช้บริการและผู้เข้าร่วมกิจกรรม

10. ผู้รับผิดชอบ

ครูผู้สอนในกลุ่มวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยี

11. ผู้เกี่ยวข้อง

นักเรียนและสถาบันต่างๆ ด้านงาน IT หรือหน่วยงานเอกชนด้าน สาขา IT

12. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

12.1. ผู้ที่สนใจด้าน ICT เป็นพิเศษมีทักษะในการพัฒนาตนเอง

12.2. ผู้เรียนได้เรียนรู้และสามารถใช้งานโปรแกรมคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีใหม่ ๆ ที่ทันสมัยได้อย่างมีประสิทธิภาพ

ประสิทธิภาพ

12.3. ผู้เรียนเป็นบุคคลแห่งการเรียนรู้และสามารถแสวงหาความรู้ด้วยตนเองได้อย่างมีประสิทธิภาพ

โครงการที่ 4

ชื่อโครงการ พัฒนาอาชีพ

กลยุทธ์โรงเรียน ข้อที่ 1 โรงเรียนมีการยกระดับคุณภาพผู้เรียนด้านผลสัมฤทธิ์ทางวิชาการให้มีความสามารถในการอ่าน การเขียน การสื่อสาร การคิดคำนวณ มีความสามารถในการคิดอย่างมีวิจารณญาณ การสร้างนวัตกรรม การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนตามหลักสูตร การมีความรู้ ทักษะพื้นฐานและเจตคติที่ดีต่อวิชาชีพ และด้านคุณลักษณะอันพึงประสงค์ที่เป็นค่านิยมที่ดีตามที่สถานศึกษากำหนด ความภูมิใจในท้องถิ่นและความเป็นไทย การยอมรับที่จะอยู่ร่วมกันบนความแตกต่างและหลากหลาย รวมทั้งสุขภาวะทางร่างกายและจิตสังคม

ตอบสนองนโยบาย / กลยุทธ์ คร. /กลยุทธ์ สพฐ. /กลยุทธ์ สพม.26

ข้อที่ 1 การพัฒนาคุณภาพการศึกษาทุกระดับ ทุกประเภท โดยมุ่งเน้นเป้าหมายคือ นักเรียนเป็นศูนย์กลาง

ข้อที่ 2 : ด้านการพัฒนาคุณภาพผู้เรียน และส่งเสริมการจัดการศึกษาเพื่อสร้างขีดความสามารถในการแข่งขัน

ข้อที่ 3 : การสนับสนุนการพัฒนาเพื่อสร้างทุนปัญญาของชาติ

ข้อที่ 4 : ด้านโอกาส ความเสมอภาค และความเท่าเทียม การเข้าถึงบริการทางการศึกษา

ข้อที่ 5 : ด้านการจัดการศึกษาเพื่อสร้างเสริมคุณภาพชีวิตที่เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม

ลักษณะโครงการ ใหม่ ต่อเนื่อง ระยะเวลาดำเนินการ ตลอดภาคเรียน

ผู้รับผิดชอบ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี

ฝ่าย/งาน บริหารงานวิชาการ

1. หลักการ/เหตุผล

การเจริญเติบโตของเทคโนโลยีและความก้าวหน้ามีมากขึ้น คนในสังคมมีการแข่งขันกันสูงขึ้น อัตราการว่างงานมีจำนวนมากยิ่งขึ้น อันเนื่องมาจากความต้องการแรงงานที่มีคุณภาพกับสัดส่วนคนว่างงานไม่สัมพันธ์กัน คนส่วนหนึ่งจึงหาวิธีการเอาตัวรอดในสังคมด้วยการหารายได้จากแรงงานฝีมือ และสร้างอาชีพใหม่ๆ ขึ้นมา โรงเรียนถือว่าเป็นแหล่งฝึกฝนฝีมือที่ดีอีกแหล่งหนึ่งที่มีบทบาทในการพัฒนาผู้เรียนให้มีความสามารถด้านการประกอบอาชีพ สร้างรายได้ให้กับครอบครัว และสามารถพึ่งตนเองได้

2. วัตถุประสงค์

เพื่อให้ผู้เรียนได้พัฒนาทักษะด้านการประกอบอาชีพ และส่งเสริมให้ผู้เรียนเป็นบุคคลแห่งการเรียนรู้ อย่างมีคุณภาพ และสร้างทางเลือกในการประกอบอาชีพอย่างหลากหลาย

3. เป้าหมาย

- 3.1. ผู้เรียนมีทักษะในงานอาชีพที่ถนัดและสามารถสร้างรายได้ได้
- 3.2. ผู้เรียนเป็นบุคคลแห่งการเรียนรู้และแสวงหาความรู้ด้วยตนเอง

4. กิจกรรม/ขั้นตอนการปฏิบัติงาน

กิจกรรม	ระยะเวลา	สถานที่	หมายเหตุ
1. สำรวจความต้องการ ในงานอาชีพที่นักเรียนสนใจ	ตลอดภาคเรียน	โรงเรียนโกสุมวิทยา สรรค์	
2. จัดกิจกรรมการอบรมงานอาชีพแก่ผู้ที่สนใจนำนักเรียนเข้าอบรม/แข่งขันกิจกรรมตามความถนัด	ตลอดภาคเรียน	โรงเรียนโกสุมวิทยา สรรค์	
3. ประเมินผลการดำเนินงานของกิจกรรม	ตลอดภาคเรียน	โรงเรียนโกสุมวิทยา สรรค์	

5. แผนการใช้จ่ายงบประมาณ

กิจกรรมหลัก	รวม งบประมาณ (บาท)	แผนการใช้จ่ายเงิน (ตามไตรมาสของปีงบประมาณ)	
		ภาคเรียนที่ 1/62(บาท)	ภาคเรียนที่ 2/62(บาท)
1. สำรวจความต้องการ ในงานอาชีพที่นักเรียนสนใจ	-	-	-
2. จัดกิจกรรมการอบรมงานอาชีพแก่ผู้ที่สนใจนำนักเรียนเข้าอบรม/แข่งขันกิจกรรมตามความถนัด	250,000	250,000	-
3. ประเมินผลการดำเนินงานของกิจกรรม	-	-	-
รวม	250,000	250,000	-

6. รายละเอียดประมาณการค่าใช้จ่ายงบประมาณ

- [] เงินงบประมาณ [✓] เงินอุดหนุน (เงินก้อนไว้ในส่วนของลดเวลาเรียนเพิ่มเวลารู้
[] เงินนอกงบประมาณ [] อื่น ๆ (ระบุ).....

จำนวน 50,000 บาท

กิจกรรม	รายการจ่าย (ระบุจำนวนหน่วย/มูลค่า ต่อหน่วยให้ครบถ้วน ชัดเจน)	งบประมาณ (บาท)		
		ค่าตอบแทน	ค่าใช้สอย	ค่าวัสดุ
1. สำรวจความต้องการ ในงานอาชีพที่นักเรียนสนใจ	-	-	-	-
2. จัดกิจกรรมการอบรมงานอาชีพแก่ผู้ที่สนใจนำนักเรียนเข้าอบรม/แข่งขันกิจกรรมตามความถนัด	วัสดุฝึกงานประดิษฐ์ กระดาษ วัสดุธรรมชาติ วัสดุสังเคราะห์ อุปกรณ์ช่าง ฯลฯ			250,000

กิจกรรม	รายการจ่าย (ระบุจำนวนหน่วย/มูลค่า ต่อหน่วยให้ครบถ้วน ชัดเจน)	งบประมาณ (บาท)		
		ค่าตอบแทน	ค่าใช้สอย	ค่าวัสดุ
3. ประเมินผลการดำเนินงาน ของกิจกรรม	-			
รวม				250,000

7. ตัวชี้วัด ความสำเร็จตามเป้าหมายของวัตถุประสงค์ ของกิจกรรม

7.1. ผลการดำเนินงานบรรลุเป้าหมาย

7.2. เกิดระดับการเข้าร่วมกิจกรรมการอบรม/กิจกรรมการแข่งขันทักษะทางด้านเทคโนโลยี

7.3. ผู้เกี่ยวข้องมีความพึงพอใจร้อยละ 80

8. การประเมินผล

เป้าหมาย / ตัวชี้วัด ความสำเร็จ ที่ต้องประเมิน	วิธีการ และ เครื่องมือ	วัน / เวลา	ข้อมูลที่ต้องการ
1. มีโครงการอาชีพที่ หลากหลาย	แบบประเมิน โครงการ	ตลอดภาค เรียน	-ทักษะในการประกอบอาชีพ
2. ผู้เรียนเป็นบุคคลแห่งการ เรียนรู้และแสวงหาความรู้ ด้วยตนเอง	บันทึกการใช้ ห้องปฏิบัติการฯ/ ชิ้นงานที่เกิดจาก การแสวงหา ความรู้ของผู้เรียน	ตลอดภาค เรียน	-ทราบสถิติการใช้งานเทคโนโลยีการ สืบค้นข้อมูล -ชิ้นงานผลสำเร็จในการนำเสนอ ข้อมูลในรูปแบบต่างๆ และการ ประยุกต์ใช้/บูรณาการเข้ากับการ เรียนรู้กลุ่มสาระฯต่างๆ

9. กระบวนการดำเนินการ / ความพึงพอใจของผู้เกี่ยวข้อง

กระบวนการดำเนินการ / ความพึงพอใจของผู้เกี่ยวข้อง ที่ต้องประเมิน	วิธีการ และ เครื่องมือ	วัน / เวลา	ข้อมูลที่ต้องการ
ผู้เกี่ยวข้องเข้าร่วมกิจกรรม ร้อย ละ 80 มีความพึงพอใจ	-สอบถาม/ แบบสอบถาม	ก่อนวันปิดภาค เรียน/สิ้นสุด กิจกรรม	- ทราบความพึงพอใจของ ผู้ใช้บริการและผู้เข้าร่วม กิจกรรม

10. ผู้รับผิดชอบ

กลุ่มบริหารงานวิชาการ

11. ผู้เกี่ยวข้อง

ภูมิปัญญาท้องถิ่น

12. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 12.1. ผู้ที่สนใจด้าน งานอาชีพมีทักษะในการพัฒนาตนเอง
- 12.2. ผู้เรียนเป็นบุคคลแห่งการเรียนรู้และสามารถแสวงหาความรู้ด้วยตนเองได้อย่างมีประสิทธิภาพ

ผู้รับผิดชอบ

(ลงชื่อ).....ผู้รับผิดชอบ

(นางเทียมจันทร์ เรืองแสง)

ครู / ชำนาญการพิเศษ

ความเห็นแผนงาน

.....

(ลงชื่อ).....เจ้าหน้าที่แผนงาน

(นายพัฒน์พงษ์ บุตรภักดี)

ครู / ชำนาญการพิเศษ

การอนุมัติโครงการ

อนุมัติ ไม่อนุมัติ

.....

(ลงชื่อ).....

(นายพีรนนท์ เหล่าสมบัติ)

ผู้อำนวยการโรงเรียนโกสุมพิทยาสรรค์