

โรงเรียนไทยรัฐวิทยา ๙๕ (วัดโพธิ์ทองบน)

ข้อสอบปลายภาคเรียนที่...2...ประจำปีการศึกษา 2568 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

วิชาวิทยาการคำนวณ รหัสวิชา ว 23104

คะแนนเต็ม 50 คะแนน

สอบวันที่.....เดือน มีนาคม พ.ศ. 2569

เวลา 1 ชั่วโมง (60 นาที)

ผู้ออกข้อสอบ นางสาวจิตยา จันทวัฒน์

คำชี้แจง

1. ข้อสอบฉบับนี้ เป็นแบบปรนัยเลือกตอบ มีจำนวน 50 ข้อ จำนวน 5 หน้า
2. ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องและทำเครื่องหมายกากบาท X ลงในกระดาษคำตอบ
3. ให้นักเรียนส่งข้อสอบและกระดาษคำตอบกับคณะกรรมการคุมสอบหลังจากหมดเวลาสอบ

1. ชุดคำสั่งหรือโปรแกรมที่ใช้สั่งงานให้คอมพิวเตอร์ทำงาน เรียกว่าอะไร (ว4.2 ม.3/2)

- ก. ซอฟต์แวร์
- ข. ฮาร์ดแวร์
- ค. พีเพิลแวร์
- ง. ระเบียบวิธีปฏิบัติ

2. ฮาร์ดแวร์หมายถึงอะไร (ว4.2 ม.3/2)

ก. หมายถึงอุปกรณ์ต่างๆ ที่ประกอบขึ้นเป็นเครื่องคอมพิวเตอร์ มีลักษณะเป็นโครงร่างสามารถมองเห็นด้วยตาและสัมผัสได้ (รูปธรรม) เช่น จอภาพ คีย์บอร์ด เครื่องพิมพ์ เมาส์

ข. หมายถึง ส่วนที่มนุษย์สัมผัสไม่ได้โดยตรง (นามธรรม) เป็นโปรแกรมหรือชุดคำสั่งที่ถูกเขียนขึ้นเพื่อสั่งให้เครื่องคอมพิวเตอร์ทำงาน

ค. หมายถึง บุคลากรในงานด้านคอมพิวเตอร์ ซึ่งมีความรู้เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ สามารถใช้งาน สั่งงานเพื่อให้คอมพิวเตอร์ทำงานตามที่ต้องการ

ง. ข้อมูลเป็นองค์ประกอบที่สำคัญอย่างหนึ่งในระบบคอมพิวเตอร์

3. ข้อใดเป็นอุปกรณ์หน่วยประมวลผลกลาง (ว4.2 ม.3/2)

- ก. CPU
- ข. RAM
- ค. ROM
- ง. CD-ROM

4. ซอฟต์แวร์หมายถึงอะไร (ว4.2 ม.3/2)

ก. อุปกรณ์ต่างๆ ที่ประกอบขึ้นเป็นเครื่องคอมพิวเตอร์ มีลักษณะเป็นโครงร่างสามารถมองเห็นด้วยตาและสัมผัสได้ (รูปธรรม) เช่น จอภาพ คีย์บอร์ด เครื่องพิมพ์ เมาส์

ข. หมายถึง ส่วนที่มนุษย์สัมผัสไม่ได้โดยตรง (นามธรรม) เป็นโปรแกรมหรือชุดคำสั่งที่ถูกเขียนขึ้นเพื่อสั่งให้เครื่องคอมพิวเตอร์ทำงาน

ค. หมายถึง บุคลากรในงานด้านคอมพิวเตอร์ ซึ่งมีความรู้เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ สามารถใช้งาน สั่งงานเพื่อให้คอมพิวเตอร์ทำงานตามที่ต้องการ

ง. ข้อมูลเป็นองค์ประกอบที่สำคัญอย่างหนึ่งในระบบคอมพิวเตอร์

5. ข้อใด ไม่ใช่ ระบบปฏิบัติการ (ว4.2 ม.3/2)

- ก. ระบบปฏิบัติการวินโดวส์ xp
- ข. ระบบปฏิบัติการไมโครซอฟต์เวิร์ด
- ค. ระบบปฏิบัติการวินโดวส์ 8
- ง. ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์

6. โปรแกรมนำเสนอข้อมูล ตรงกับข้อใด (ว4.2 ม.3/2)

- ก. Google Chrome (กูเกิลโครม)
- ข. Word (เวิร์ด)
- ค. Photoshop (โฟโต้ชอป)
- ง. Power Point (เพาเวอร์พ้อย)

7. นักเรียนได้รับประโยชน์จากการใช้งานคอมพิวเตอร์ในด้านใดมากที่สุด (ว4.2 ม.3/2)
- ด้านการศึกษา ด้านความรู้ ด้านการค้นคว้า
 - ด้านการเงิน การธนาคาร การเกษตร
 - ด้านความบันเทิง ความสนุกสนาน
 - ด้านสุขภาพ และอนามัย
8. ข้อใดเป็นอุปกรณ์แสดงผลข้อมูล (ว4.2 ม.3/2)
- เมาส์ (Mouse)
 - เครื่องพิมพ์ (Printer)
 - สแกนเนอร์ (Scanner)
 - คีย์บอร์ด (Keyboard)
9. แรม อยู่ในหน่วยใดของคอมพิวเตอร์ (ว4.2 ม.3/2)
- รับข้อมูล
 - ประมวลผลกลาง
 - ความจำและจัดเก็บ
 - แสดงผล
10. เป็นอุปกรณ์รับเข้าข้อมูลที่ใช้สำหรับชี้ตำแหน่งบนจอภาพ หรือบนพื้นที่การทำงาน หมายถึงข้อใด (ว4.2 ม.3/2)
- เมาส์ (Mouse)
 - คีย์บอร์ด (Keyboard)
 - ซีพียู (CPU)
 - ฮาร์ดดิสก์ (Hard disk)
11. เป็นอุปกรณ์รับเข้าใช้สำหรับสแกนภาพ ข้อความ หรือวัตถุให้อยู่ในรูปของข้อมูลดิจิทัลที่อาจอยู่ในรูปแบบไฟล์ชนิดต่าง ๆ (ว4.2 ม.3/2)
- แป้นพิมพ์
 - เมาส์
 - สแกนเนอร์
 - ลำโพง
12. ข้อใดหมายถึงหน่วยความจำสำรองในระบบคอมพิวเตอร์ (ว4.2 ม.3/2)
- | | |
|--------|--------|
| ก. CPU | ข. CAI |
| ค. ROM | ง. RAM |
13. การคลิกเมาส์ 1 ครั้ง ที่จะให้โปรแกรมทำงานต้องคลิกเมาส์ข้างใด (ว4.2 ม.3/2)
- ข้างใดก็ได้
 - ด้านซ้ายมือ
 - ด้านขวามือ
 - สองข้างพร้อมกัน
14. เครื่องพิมพ์ (Printer) เป็นอุปกรณ์ประเภทเดียวกับสิ่งใด (ว4.2 ม.3/2)
- เมาส์ (Mouse)
 - คีย์บอร์ด (Keyboard)
 - จอภาพ (Monitor)
 - ฮาร์ดดิสก์ (Hard disk)
15. E- Mail เป็นบริการด้านติดต่อสื่อสารบนอินเทอร์เน็ต อยากทราบว่าขั้นตอนแรกของการให้บริการ E- Mail คือข้อใด (ว4.2 ม.3/2)
- สมัครเป็นสมาชิก
 - พิมพ์รหัสผ่าน
 - ยอมรับเงื่อนไขของการใช้บริการ
 - พิมพ์ E- Mail Addressลงในช่อง Login
16. ข้อใดแสดงรูปแบบ E- Mail Address ได้ถูกต้อง (ว4.2 ม.3/2)
- kruchiangrai@gmail.com
 - kruchiangrai*gmail.com
 - kruchiangrai@gmail.com
 - kruchiangrai\$gmail.com
17. ซอฟต์แวร์แบ่งได้เป็น 2 ประเภทอะไร (ว4.2 ม.3/2)
- ซอฟต์แวร์ระบบ
 - ซอฟต์แวร์ประยุกต์
 - ซอฟต์แวร์อัตโนมัติ
 - ข้อ ก และ ข ถูก
18. ข้อใดเปรียบเสมือนหัวใจของเครื่องคอมพิวเตอร์ (ว4.2 ม.3/2)
- | | |
|--------|-------------|
| ก. ROM | ข. RAM |
| ค. CPU | ง. Harddisk |

32. Canva สมัครได้ทั้งหมดกี่ช่องทาง (ว4.2 ม.3/2)

ก. สมัครได้ 2 ช่องทาง คือ **ช่องทางที่ 1**. sign up canva.com **ช่องทางที่ 2** เชื่อมต่อกับ Facebook แล้วลือคอิน Facebook

ข. สมัครได้ 1 ช่องทาง เชื่อมต่อกับ Facebook แล้วลือคอิน Facebook

ค. สมัครได้ 1 ช่องทาง (sign up canva.com)

กดเข้าสู่ระบบด้วย Google หรือ Facebook

ง. สมัครได้ 2 ช่องทาง คือช่องทางที่ 1. sign up canva.com ช่องทางที่ 2 เชื่อมต่อกับ Google แล้วลือคอิน Google

33. ข้อใดเป็นขั้นตอนแรกในการสร้างสรรค์ชิ้นงาน

(ว4.2 ม.3/2)

ก. เลือกแพลตฟอร์มที่ต้องการจะออกแบบจากนั้นเลือกฟอนต์ตัวอักษร ให้เหมาะกับชิ้นงาน

ข. เพิ่มรูปภาพและวิดีโอลงในชิ้นงาน

ค. บันทึกและทำการดาวน์โหลดชิ้นงาน

ง. ถูกทุกข้อ

34. MP4 คือนามสกุลไฟล์ประเภทอะไร

(ว4.2 ม.3/2)

ก. นามสกุลไฟล์ประเภทรูปภาพและกราฟฟิก

ข. นามสกุลไฟล์ประเภทเอกสาร

ค. นามสกุลไฟล์ประเภทบีบอัดข้อมูล

ง. นามสกุลไฟล์ประเภทเพลงและวิดีโอ

35. PNG คือนามสกุลไฟล์ประเภทอะไร

(ว4.2 ม.3/2)

ก. นามสกุลไฟล์ประเภทรูปภาพและกราฟฟิก

ข. นามสกุลไฟล์ประเภทเอกสาร

ค. นามสกุลไฟล์ประเภทบีบอัดข้อมูล

ง. นามสกุลไฟล์ประเภทเพลงและวิดีโอ

36. Canva สามารถSAVE เป็นไฟล์ต่างๆได้ ยกเว้น

ไฟล์นามสกุลอะไร (ว4.2 ม.3/2)

ก. .JPG

ข. .PNG

ค. .GIF

ง. .Docx

37. PDF คือนามสกุลไฟล์ประเภทอะไร

(ว4.2 ม.3/2)

ก. นามสกุลไฟล์ประเภทรูปภาพและกราฟฟิก

ข. นามสกุลไฟล์ประเภทเอกสาร

ค. นามสกุลไฟล์ประเภทบีบอัดข้อมูล

ง. นามสกุลไฟล์ประเภทเพลงและวิดีโอ

38. JPG คือนามสกุลไฟล์ประเภทอะไร

(ว4.2 ม.3/2)

ก. นามสกุลไฟล์ประเภทรูปภาพและกราฟฟิก

ข. นามสกุลไฟล์ประเภทเอกสาร

ค. นามสกุลไฟล์ประเภทบีบอัดข้อมูล

ง. นามสกุลไฟล์ประเภทเพลงและวิดีโอ

39. เมนู Elements (องค์ประกอบ) คือเมนูไว้ทำอะไร

(ว4.2 ม.3/2)

ก. นำภาพ และ ไฟล์เสียง เข้าไปใน Canva

ข. องค์ประกอบตกแต่งชิ้นงาน เป็นเมนูย่อยสำหรับเพิ่ม กรอบรูป กราฟ สัญลักษณ์ต่างๆ ที่Canvaมีมาให้เลือกใช้

ค. เพิ่มข้อความ

ง. สร้างแผนภูมิ

40. นำภาพหรือวิดีโอเข้ามายัง Canva ต้องใช้เมนูใด

(ว4.2 ม.3/2)

ก. แม่แบบ

ข. องค์ประกอบ

ค. ภาพถ่าย

ง. อัปโหลด

41. ข้อใดเป็นวิธีเปลี่ยนฟอนต์ใน Canva

(ว4.2 ม.3/2)

ก. กดเข้าไปตรงเครื่องมือ Elements เข้าไปตรงฟอนต์เพื่อทำงานเปลี่ยนตัวอักษร

ข. กดเข้าไปตรงเครื่องมือ chart เข้าไปตรงฟอนต์เพื่อทำงานเปลี่ยนตัวอักษร

ค. กดเข้าไปตรงเครื่องมือ Text เข้าไปตรงฟอนต์เพื่อทำงานเปลี่ยนตัวอักษร

ง. ปิดหมดทุกข้อที่กล่าวมา

42. ข้อใดคือขั้นตอนสุดท้ายในการจัดเก็บผลงาน

(ว4.2 ม.3/2)

- ก. เข้าไปที่หน้าแรก canva เพื่อทำงานบันทึกชิ้นงาน
- ข. เลือกคำสั่ง Share เลือกชนิดไฟล์ที่ต้องการจัดเก็บ
- ค. เลือก คำสั่ง Download เลือกไฟล์นามสกุล.

ต่างๆให้เหมาะกับงาน

ง. ไม่มีข้อใดถูก

43. ข้อใดคือ logo โปรแกรม CANVA

(ว4.2 ม.3/2)

- ก. 
- ข. 
- ค. 
- ง. 

44. ประโยชน์ของ Canva มีอะไรบ้าง

(ว4.2 ม.3/2)

- ก. มี Template ให้เลือกหลากหลายรูปแบบ
- ข. ใช้งานง่าย มีรูปแบบตัวอย่างชิ้นงานให้

เลือกมากมาย

ค. สามารถแบ่งปันและแชร์ผลงานที่เรา

ออกแบบเองได้

ง. ถูกทุกข้อที่กล่าวมา

45. เครื่องมือ (Share) ใน Canva ทำหน้าที่อะไร

(ว4.2 ม.3/2)

- ก. เลือกรูปแบบพื้นหลัง
- ข. เพิ่มข้อความ
- ค. เลือกใช้งานวัตถุ
- ง. แบ่งปันผลงานกับผู้อื่น

46. ผลงานใดเกี่ยวข้องกับแพลตฟอร์ม canva

(ว4.2 ม.3/2)

- ก. คลิปวีดีโอ
- ข. โปสเตอร์
- ค. งานนำเสนอ
- ง. ถูกทุกข้อ

47. Canva สามารถ SAVE เป็นไฟล์อะไรได้บ้าง ?

(ว4.2 ม.3/2)

- ก. .PNG .JPG .PDF .GIF MP4
- ข. .PNG .JPG
- ค. .GIF MP4
- ง. .PNG .PDF .GIF MP4

48. ข้อใดผิด เกี่ยวกับการสร้างพรีเซนเทชั่นด้วย

Canva คือ (ว4.2 ม.3/2)

ก. มี Layout ที่ถูกออกแบบมาสมบูรณ์ โดยที่ไม่ต้อง
ปรับแต่งอะไรเลย

ข. มีเทมเพลตงานรูปแบบต่างๆ ที่ตั้งค่าขนาดเอาไว้
แล้วเกือบทุกรูปแบบมาให้เราเลือกใช้

ค. มีเทมเพลตงานรูปแบบต่างๆ น้อย ใช้งาน
ค่อนข้างยาก แอปพลิเคชันสำหรับเสียเงินเท่านั้น

ง. มี Autosave เซฟชิ้นงานอัตโนมัติ

49. เมนู music คือเมนูอะไร (ว4.2 ม.3/2)

ก. นำภาพเข้ามาประกอบในชิ้นงาน

ข. เป็นเมนูตัวเลือกสำหรับนำเพลงมาประกอบในงาน

ค. เป็นเมนูตัวเลือกสำหรับการสร้างแทรกวิดีโอในการ
ออกแบบ

ง. เป็นเมนูสำหรับจัดระเบียบงานออกแบบ

50. ข้อควรระวังในการขออีเมลแอดเดรสคืออะไร

(ว4.2 ม.3/2)

ก. รหัสผ่านต้องไม่ให้ใครรู้

ข. ชื่อต้องไม่ซ้ำกับผู้อื่น

ค. ต้องใช้อักษรภาษาอังกฤษอย่างเดียว

ง. ถูกทุกข้อ

.....(ผู้ออกข้อสอบ)

.....(หัวหน้ากลุ่มสาระ)

.....(หัวหน้าฝ่ายวิชาการ)