

สัญลักษณ์	ความหมาย
 Motion	กลุ่มการเคลื่อนไหว เช่น เคลื่อนที่ไปข้างหน้า การสั่งหมุนไปทางซ้าย หรือขวา
 Looks	กลุ่มการแสดงของตัวละคร เช่น พูด คิด เปลี่ยนขนาด
 Sound	กลุ่มแสดงเสียง เช่น คำสั่งเล่นเสียง เปลี่ยนเสียง รวมถึงโน้ตดนตรี
 Events	กลุ่มเหตุการณ์เพื่อสร้างเงื่อนไข เช่น คำสั่งเมื่อคลิก
 Control	กลุ่มการควบคุม เช่น คำสั่งรอ คำสั่งการวนซ้ำ คำสั่งการตรวจสอบเงื่อนไข
 Sensing	กลุ่มการรับรู้ เช่น การสัมผัส คลิกเมาส์ จับเวลา
 Operators	กลุ่มตัวดำเนินการกระทำ เช่น การบวก มากกว่า น้อยกว่า และหรือ
 Variables	กลุ่มตัวแปร เช่น สร้างค่าตัวแปร ตั้งค่า เปลี่ยนแปลง การแสดง หรือซ่อนค่าตัวแปร
 My Blocks	กลุ่มการสร้างบล็อกด้วยตนเอง
	เครื่องมือเพิ่มเติม เช่น Pen, Micro bit, Music, Lego