



โรงเรียนไทยรัฐวิทยา ๙๕ (วัดโพธิ์ทองบน)

ข้อสอบปลายภาคเรียนที่ 1 ประจำปีการศึกษา 2568

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

กลุ่มสาระ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี วิชาวิทยาการคำนวณ

รหัสวิชา ว21102

คะแนนเต็ม 40 คะแนน เวลา 60 นาที

ผู้ออกข้อสอบ น.ส.ทิตยา จันทวัฒน์

คำชี้แจง

- ข้อสอบฉบับนี้ เป็นแบบปรนัยเลือกตอบ มีจำนวน 40 ข้อ ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องและทำเครื่องหมายกากบาท **X** ลงในกระดาษคำตอบ
- ให้นักเรียนส่งข้อสอบ และกระดาษคำตอบทุกตอน กับคณะกรรมการคุมสอบหลังจากหมดเวลาสอบ
- ข้อสอบฉบับนี้กำหนดตัวชี้วัดหรือผลการเรียนรู้ดังนี้
ตัวชี้วัด

ว4.2 ม.1/1 ออกแบบอัลกอริทึมที่ใช้แนวคิดเชิงนามธรรมเพื่อแก้ปัญหาหรืออธิบายการทำงานที่พบในชีวิตจริง

ว4.2 ม.1/2 ออกแบบและเขียนโปรแกรมอย่างง่าย เพื่อแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์หรือวิทยาศาสตร์

ว4.2 ม.1/3 รวบรวมข้อมูลปฐมภูมิประมวลผล ประเมินผล นำเสนอข้อมูล และสารสนเทศ ตามวัตถุประสงค์โดยใช้ซอฟต์แวร์หรือบริการบนอินเทอร์เน็ตที่หลากหลาย

ว4.2 ม.1/4 ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศอย่างปลอดภัย ใช้สื่อและแหล่งข้อมูลตามข้อกำหนดและข้อตกลง

1. ข้อมูลใดที่นักเรียนสามารถเปิดเผยในสื่อสังคมออนไลน์ได้
(ว.4.2 ม.1/4)

- ก. ข้อมูลความลับส่วนตัว
- ข. รหัสผ่านเข้าใช้งานโทรศัพท์
- ค. ภาพถ่ายบัตรประชาชน
- ง. ภาพทิวทัศน์ที่นักเรียนถ่ายด้วยตัวเอง

2. ตัวย่อภาษาอังกฤษของสัญญาอนุญาตครีเอทีฟคอมมอนส์ คือ
ข้อใด (ว.4.2 ม.1/4)

- ก. CA ข. CB
- ค. CC ง. CE

3. www.google.co.th เน้นให้บริการใด (ว.4.2 ม.1/3)

- ก. บริการค้นหาข้อมูล
- ข. บริการสนทนาออนไลน์
- ค. บริการส่ง E-mail
- ง. บริการรับส่งไฟล์

4. เทคโนโลยีสารสนเทศ ย่อว่าอะไร (ว.4.2 ม.1/4)

- ก. IN ข. IT
- ค. TE ง. TO

5. ประโยชน์ของอินเทอร์เน็ตที่เกี่ยวข้องกับนักเรียนมากที่สุดคือ
อะไร (ว.4.2 ม.1/3)

- ก. บทเรียนออนไลน์ ข. บริการจองตั๋วเครื่องบิน
- ค. โฆษณาสินค้า ง. ประชาสัมพันธ์หน่วยงาน

6. การสืบค้นข้อมูลบนอินเทอร์เน็ตมีความสำคัญในการ
ดำรงชีวิตอย่างไร (ว.4.2 ม.1/3)

- ก. ทำให้การสืบค้นข้อมูลได้อย่างรวดเร็ว
- ข. การสืบค้นข้อมูลจากหนังสือสามารถค้นหาได้รวดเร็วกว่า
และทันสมัยกว่า
- ค. การสืบค้นข้อมูลบนอินเทอร์เน็ตฐานข้อมูลน้อย ข้อมูลไม่
เพียงพอต่อการค้นหา
- ง. ไม่มีความหลากหลายในการค้นหาข้อมูล

7. ข้อใด ไม่ใช่ หลักการตั้งรหัสผ่าน (ว.4.2 ม.1/4)

- ก. ตัวอักษรตัวพิมพ์ใหญ่
- ข. ตัวอักษรภาษาไทย
- ค. ตัวอักษรตัวพิมพ์เล็ก
- ง. ตัวเลข

8. ในเวลาเรียนหากจำเป็นต้องใช้โซเชียลมีเดียควรปฏิบัติอย่างไร (ว.4.2 ม.1/3)

- ก. แอบเล่นไม่ให้ครูเห็น
- ข. เอาขึ้นมาเล่นเลย
- ค. ขออนุญาตครูผู้สอนก่อน
- ง. ขออกไปข้างนอกห้องแล้วแอบเล่น

9. พิจารณาข้อความต่อไปนี้ (ว.4.2 ม.1/1)

1. เติมน้ำในหม้อ ใส่ไขลงไป
2. นำหม้อตั้งบนเตา เปิดไฟ
3. เตรียมส่วนประกอบและอุปกรณ์
4. เมื่อน้ำเดือดจับเวลาอีก 4 นาที ปิดไฟ
5. นำไข่ที่ต้มสุกแล้วออกจากหม้อ

จงเรียงลำดับขั้นตอนในการแก้ปัญหาการต้มไข่ให้ถูกต้อง

- ก. 1 2 3 4 5 ข. 2 1 3 4 5
- ค. 4 1 2 5 3 ง. 3 1 2 4 5

อ่านสถานการณ์ต่อไปนี้ แล้วตอบคำถาม ข้อ 10 – 12

" สายไหมถ่ายรูปผู้หญิง 2 คนระหว่างขึ้นบันไดเลื่อนใน

ห้างสรรพสินค้าแห่งหนึ่ง แล้วนำรูปนั้นมาโพสต์ลงสื่อสังคม

ออนไลน์ของตนเองพร้อมพิมพ์คำบรรยายใต้รูปนั้นว่า “ทำไมไม่

ชวนกันลดน้ำหนัก ทำไมไม่มีใครบอกใคร หรือบอกแล้วแต่ทำไม่ได้

กัน 555 ขอโทษที่แอบถ่าย คือสงสัยมาก ”

10. จากสถานการณ์ข้างบน ข้อใดถูกต้องที่สุด

(ว.4.2 ม.1/4)

ก. สายไหมแอบถ่ายรูปผู้หญิง 2 คนแล้วโพสต์ลงในสื่อสังคมออนไลน์

ข. สายไหมเขียนคำบรรยายใต้รูปด้วยคำพูดที่ไม่เหมาะสม

ค. สายไหมแอบถ่ายรูปผู้หญิง 2 คนแล้วโพสต์ลงในสื่อสังคมออนไลน์และเขียนคำบรรยายใต้รูปด้วยคำพูดที่ไม่เหมาะสม

ง. สายไหมสนใจที่ได้เขียนวิจารณ์คนอื่น

11. จากสถานการณ์ข้างบน ข้อใดไม่ถูกต้องสำหรับผู้ที่ได้รับผลกระทบจากสถานการณ์นี้ (ว.4.2 ม.1/4)

ก. ผู้หญิง 2 คนที่โดนแอบถ่ายรูปจะได้รับคำวิจารณ์เกี่ยวกับรูปร่างของตนเองจากผู้อื่นผ่านการแสดงความคิดเห็นใต้รูปภาพที่สายไหมโพสต์

ข. เพื่อนๆสายไหมแสดงความชื่นชมความคิดเห็นของสายไหมที่มีต่อผู้หญิง 2 คนที่โดนแอบถ่าย

ค. สายไหมถูกประณามจากผู้อื่นผ่านการแสดงความคิดเห็นเกี่ยวกับการนำรูปภาพของผู้อื่นมาโพสต์โดยไม่ได้รับอนุญาตและวิจารณ์ผู้อื่นให้เกิดความเสียหาย

ง. บุคคลที่ร่วมแสดงความคิดเห็นหรือแชร์ ทำให้เกิดกระแสทางลบ หรือสร้างความขัดแย้งในสังคม

12. จากสถานการณ์ข้างบน ข้อใด ไม่ใช่ วิธีการป้องกันไม่ให้เกิดปัญหา (ว.4.2 ม.1/4)

ก. ไม่ถ่ายรูปบุคคลอื่นโดยไม่ได้รับอนุญาต

ข. โพสต์รูปของผู้อื่นลงในสื่อสังคมออนไลน์ก่อน แล้วค่อยขออนุญาตบุคคลนั้น

ค. ไม่กล่าวพาดพิงถึงผู้อื่นในทางเสียหาย หรือทำร้ายจิตใจผู้อื่น

ง. ให้คำนึงถึงความรู้สึกของผู้อื่นก่อนกระทำการใดๆ

13. ข้อใดคือพาสเวิร์ด ที่มีความปลอดภัยที่สุด

(ว.4.2 ม.1/4)

ก. Mac12&m#

ข. 123abcde

ค. @tuvwxy

ง. 2102255*

14. ข้อใดคือพาสเวิร์ด ที่มีความปลอดภัยที่สุด

(ว.4.2 ม.1/4)

ก. admin12345

ข. 12345678

ค. Admin

ง. 1A2\$3m4i



15. ข้อใด ไม่ใช่ วิธีป้องกันไม่ให้เพื่อนรู้รหัสผ่านของตนเอง (ว.4.2 ม.1/4)

- ก. ไม่บอกรหัสผ่านของตนเองกับใครทั้งสิ้น
- ข. ตั้งรหัสผ่านด้วยเบอร์โทรศัพท์
- ค. จดรหัสผ่านไว้และไม่บอกแหล่งที่เก็บกับใคร
- ง. ตั้งรหัสผ่านที่คาดเดาได้ยาก

16. การคุกคามที่ใช้การหลอกลวงเพื่อให้ได้ข้อมูลที่ต้องการ โดยไม่ต้องใช้ความรู้ความชำนาญด้านไอที เป็นภัยคุกคามด้านใด (ว.4.2 ม.1/4)

- ก. การคุกคามโดยใช้หลักจิตวิทยา
- ข. การคุกคามด้วยเนื้อหาที่ไม่เหมาะสม
- ค. การคุกคามโดยใช้โปรแกรม
- ง. การคุกคามทางเพศ

17. ข้อใด ไม่ใช่ การคุกคามทางเทคโนโลยีด้วยเนื้อหาที่ไม่เหมาะสม (ว.4.2 ม.1/4)

- ก. คลิปสื่อลามกอนาจารออนไลน์
- ข. การกระจายไวรัสคอมพิวเตอร์
- ค. การกระทำที่ผิดต่อกฎหมาย เช่นการพนันออนไลน์
- ง. เนื้อหาหมิ่นประมาทผู้อื่นในสื่อสังคมออนไลน์

18. การเขียนโปรแกรมเพื่อก่อให้เกิดปัญหาเกี่ยวกับเครื่องคอมพิวเตอร์ เป็นภัยคุกคามทางเทคโนโลยีสารสนเทศด้านใด (ว.4.2 ม.1/4)

- ก. การคุกคามโดยใช้หลักจิตวิทยา
- ข. การคุกคามด้วยเนื้อหาที่ไม่เหมาะสม
- ค. การคุกคามโดยใช้โปรแกรม
- ง. การคุกคามทางเพศ

19. โพสต์ข้อความว่าร้ายเปิดเผยความลับของผู้อื่นลงใน Facebook ถือว่าผิดมารยาทในการใช้อินเทอร์เน็ตหรือไม่ เพราะเหตุใด (ว.4.2 ม.1/4)

- ก. ไม่ผิด เพราะถือเป็นสิทธิส่วนบุคคล
- ข. ไม่ผิดเพราะไม่ได้เป็นการทำร้ายใคร
- ค. ผิด เพราะเป็นการใช้คอมพิวเตอร์ทำร้าย หรือละเมิดสิทธิผู้อื่น
- ง. ผิดเพราะเป็นการสร้างหลักฐานที่เป็นเท็จ

20. จากรูปสัญญาอนุญาตครีเอทีฟคอมมอนส์ (Creative Commons : CC) หมายถึง อะไร (ว.4.2 ม.1/4)

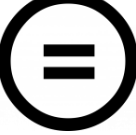
ก. ชุดสัญญาอนุญาตแบบเปิดกว้าง หรือสัญญาอนุญาตให้ใช้งานได้ตามข้อกำหนดสัญญาอนุญาต

- ข. ลิขสิทธิ์ประเภทหนึ่ง
- ค. สิทธิแต่เพียงผู้เดียวที่จะกระทำการใดๆ
- ง. สิทธิที่ไม่สามารถนำไปเผยแพร่ ดัดแปลง แก้ไข

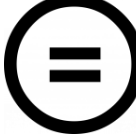
21. ข้อใดกล่าวถูกต้องเกี่ยวกับสัญลักษณ์ของครีเอทีฟคอมมอนส์ (Creative Commons: CC) (ว.4.2 ม.1/4)

- ก. ห้ามดัดแปลงงาน
- ข. ต้องไม่ใช่เพื่อการค้า
- ค. ต้องให้เครดิตที่มาของเจ้าของผลงาน
- ง. ถูกทุกข้อ

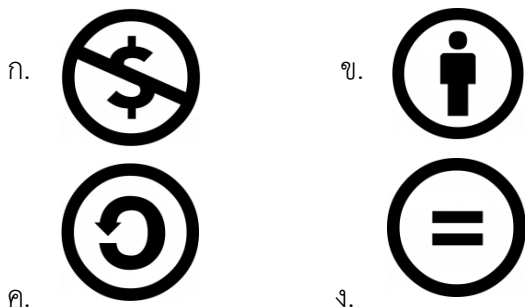
22. สัญลักษณ์ที่แสดงว่า อนุญาตให้ผู้อื่นสามารถนำผลงานไปใช้ ทำซ้ำ แจกจ่าย หรือดัดแปลงงานนั้นได้ แต่ต้องให้เครดิตที่มาของเจ้าของผลงานนั้น (ว.4.2 ม.1/4)

- | | |
|---|--|
| ก.  | ข.  |
| ค.  | ง.  |

23. สัญลักษณ์ที่แสดงว่า ไม่ใช่เพื่อการค้า อนุญาตให้ผู้อื่น ทำซ้ำ แจกจ่าย หรือแสดงและนำเสนอชิ้นงานดังกล่าว และ สร้างงานดัดแปลงจากชิ้นงานดังกล่าว ใช้ได้เฉพาะกรณีที่ไม่นำไปใช้ในทางการค้า (ว.4.2 ม.1/4)

- | | |
|---|--|
| ก.  | ข.  |
| ค.  | ง.  |

24. สัญลักษณ์ที่แสดงว่า อนุญาตให้ผู้อื่นแจกจ่ายงานดัดแปลง
เปลี่ยนรูปหรือต่อเติมงานได้เฉพาะกรณีที่ชิ้นงานดัดแปลงนั้น
เผยแพร่ด้วยสัญญาอนุญาตที่เหมือนกันทุกประการกับงานต้นฉบับ
หรือสรุป่างๆ ว่าต้องใช้สัญญาอนุญาตชนิดเดียวกันกับงาน
ดัดแปลงต่อยอด (ว.4.2 ม.1/4)



25. แนวคิดเชิงนามธรรม (Abstraction) ตรงกับข้อใด
(ว.4.2 ม.1/1)

- ก. แดกปัญหากระบวนกรออกเป็นส่วนย่อย
- ข. แก่ปัญหาโดยการออกแบบกระบวนกรทำงาน
- อย่างนั้ลำดับขั้นตอน
- ค. มุ่งเน้นความสำคัญองปัญหาโดยไม่สนใจ
- รายละเอียดที่ม่จำเป็น
- ง. ดูความเหมือนความแตกต่างองรูปแบบการ
- เปลี่นแปลง

26. “คำสั่งที่จำลองความคิดเป็นลำดับขั้นตอนโดยใช้ประโยค
ภาษาพูดออกมาเป็นข้อความ” ข้อความข้างต้นหมายถึงข้อใด
(ว.4.2 ม.1/1)

- ก. รหัสจำลอง ข. พนักงาน
ค. รหัสจำลอง และ พนักงาน ง. ไม่มีข้อมูล

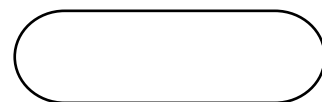
27. “การเขียนใช้ภาพสัญลักษณ์เพื่อการวางแผนหรือออกแบบ
การแก้ปัญหา” ข้อความข้างต้นหมายถึงข้อใด
(ว.4.2 ม.1/1)

- ก. รหัสจำลอง ข. ผังงาน
ค. รหัสจำลอง และ ผังงาน ง. ไม่มีข้อถูก

28. สิ่งที่ รหัสจำลอง และ ฟังก์ชัน มีเหมือนกัน คือข้อใด
(ว.4.2 ม.1/1)

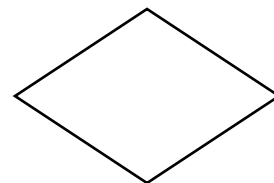
- ก. อธิบายเป็นขั้นตอนเหมือนกัน
- ข. แก้ปัญหาได้เหมือนกัน
- ค. มีคำขึ้นต้นว่า เริ่มทำงาน และ คำลงท้ายว่า จบเหมือนกัน
- ง. ถูกทุกข้อ

29. สัญลักษณนี้มีชื่อเรียกว่า
(ว.4.2 ม.1/1)



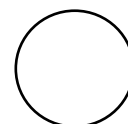
- ก. จุดเชื่อมต่อ
- ข. การทำงาน หรือ กระบวนการ
- ค. การตัดสินใจ
- ง. เริ่มต้น/จบการทำงาน

30. สัญลักษณนี้มีชื่อเรียกว่า
(ว.4.2 ม.1/1)



- ก. จุดเชื่อมต่อ
ข. การทำงาน หรือ กระบวนการ
ค. การตัดสินใจ
ง. เริ่มต้น/จบการทำงาน

31. สัญลักษณนี้มีชื่อเรียกว่า
(ว.4.2 ม.1/1)



- ก. จุดเชื่อมต่อ
- ข. การทำงาน หรือ กระบวนการ
- ค. การตัดสินใจ
- ง. เริ่มต้น/จบการทำงาน

32. สัญลักษณนี้มีชื่อเรียกว่า
(จ.4.2 ม.1/1)



- ก. จุดเชื่อมต่อ
ข. ทิศทางการดำเนินงาน
ค. การตัดสินใจ
ง. เริ่มต้น/จบการทำงาน

33. ข้อใดกล่าวถึง**โทษ**ของอินเทอร์เน็ตที่ถูกต้อง

(ว.4.2 ม.1/1)

- ก. สามารถติดต่อสื่อสารกันได้ทั่วถึง
- ข. สะดวกสบาย
- ค. แลกเปลี่ยนเรียนรู้กับผู้อื่นได้
- ง. เกิดปัญหาของลิขสิทธิ์

34. การคุกคามโดยใช้โปรแกรมในข้อใดเรียกว่า

"หนอนคอมพิวเตอร์" (ว.4.2 ม.1/4)

- ก. ประตูกด
- ข. เวิร์ม
- ค. ม้าโทรจัน
- ง. ระเบิดเวลา

35. โปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่บุกรุกเข้าไปในเครื่องคอมพิวเตอร์โดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ใช้ คือโปรแกรมใด

(ว.4.2 ม.1/4)

- ก. โปรแกรมสแกนไวรัส
- ข. มัลแวร์
- ค. ไวรัสคอมพิวเตอร์
- ง. แอดแวร์

36. ข้อใดเป็นการพยายามหลอกลวงทางอินเทอร์เน็ต เพื่อขอข้อมูลที่สำคัญ เช่น รหัสผ่าน หรือหมายเลขบัตรเครดิตโดยการส่งข้อความผ่านทางอีเมลหรือเมสเซนเจอร์ (ว.4.2 ม.1/4)

- ก. ไวรัสคอมพิวเตอร์
- ข. ฟิชชิง
- ค. มัลแวร์
- ง. แอดแวร์

37. ลักษณะสำคัญของการใช้แนวคิดเชิงนามธรรมมาใช้ในการแก้ปัญหาคือข้อใด (ว.4.2 ม.1/1)

- ก. เป็นการแก้ปัญหาทางด้านคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์
- ข. เป็นการหาแนวคิดรวบยอดเพื่อใช้ในการแก้ปัญหา
- ค. เป็นการแยกแยะส่วนสาระสำคัญออกจากส่วนที่ไม่สำคัญ
- ง. เป็นการแก้ปัญหาที่มองไม่เห็นเป็นรูปธรรม จับต้องไม่ได้

38. ตำรวจสอบปากคำพยานคนหนึ่ง ซึ่งเป็นพนักงานในร้านอาหาร ถึงเหตุการณ์ที่ผู้ต้องสงสัยซึ่งมารับประทานอาหารในร้านอาหารแห่งนี้ ได้ขโมยกระเป๋าตังค์ของเจ้าของร้านไป ตามแนวคิดเชิงนามธรรม ข้อมูลใดที่ตำรวจควร**ละทิ้งมากที่สุด**

(ว.4.2 ม.1/1)

- ก. รูปร่างหน้าตาของผู้ต้องสงสัย
- ข. ลักษณะเสื้อผ้าของผู้ต้องสงสัย
- ค. ช่วงเวลาที่ผู้ต้องสงสัยอยู่ในร้าน
- ง. รายการอาหารที่ผู้ต้องสงสัยรับประทาน

39. โปรแกรม Scratch คือโปรแกรมอะไร (ว.4.2 ม.1/2)

- ก. โปรแกรมวาดรูป
- ข. โปรแกรมระบายสี
- ค. โปรแกรมบล็อกคำสั่ง
- ง. โปรแกรมพิมพ์งาน

40. ตัวละครในโปรแกรม Scratch คือตัวอะไร

(ว.4.2 ม.1/2)



ลงชื่อ ผู้สอน
 ลงชื่อ ผู้ตรวจ (หัวหน้ากลุ่มสาระฯ)
 ลงชื่อ ผู้ทวน (หัวหน้าวัดผล)