



ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

การพัฒนาแอปพลิเคชัน

Application คือโปรแกรมประเภทหนึ่ง ที่เรียกว่า โปรแกรมประยุกต์ โปรแกรมเหล่านี้จะถูกออกแบบมาให้ทำงานเฉพาะด้าน เช่น พิมพ์เอกสาร, คำนวณ, ตกแต่งรูปภาพ เป็นต้น จากอดีตนั้นโปรแกรมเหล่านี้ทำงานบนเครื่องคอมพิวเตอร์เพียงอย่างเดียว เราจึงมักเรียกชื่อเต็ม ๆ ว่า Application แต่เมื่อมีการพัฒนา Smartphone ขึ้นมา Application ก็ได้พัฒนาและไปใช้งานบนโทรศัพท์มือถือได้อีกด้วย และนิยมเรียกกันสั้น ๆ ว่า "App"



ตัวอย่างแอปพลิเคชันที่ใ้กันในปัจจุบัน

ด้านการศึกษา

สื่อการสอนประเภทต่าง ๆ ที่สามารถเรียนรู้ได้ด้วยตนเอง เช่น แอปพลิเคชัน Kahoot! , Plickers

ด้านความบันเทิง

สื่อที่ช่วยผ่อนคลายความเครียดของผู้ใช้งาน เช่น แอปพลิเคชัน JOOX Music , Youtube

ด้านการแพทย์

สื่อที่ช่วยดูแลและให้ความรู้ต่าง ๆ เกี่ยวกับสุขภาพ เช่น แอปพลิเคชัน H4U, DoctorME





ใบงาน วิชา วิทยาการคำนวณ

ม.3

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

ขั้นตอนการพัฒนาแอปพลิเคชัน



คำชี้แจง : ให้นักเรียนออกแบบแอปพลิเคชันที่ช่วยแก้ปัญหาในชีวิตประจำวัน
หรือแอปพลิเคชันที่ช่วยในการทำงาน โดยต้องไม่คัดลอกผลงานของผู้อื่น
พร้อมอธิบายวิธีการใช้งาน ประโยชน์และผู้ใช้งานของแอปพลิเคชันที่นักเรียนออกแบบ

ชื่อ แอปพลิเคชัน :

วิธีการใช้งาน :

ประโยชน์ :

ผู้ใช้งาน :