

โรงเรียนไทยรัฐวิทยา ๙๕ (วัดโพธิ์ทองบน)

ข้อสอบปลายภาคเรียนที่....2....ประจำปีการศึกษา 2567 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

วิชาวิทยาการคำนวณ รหัสวิชา ว 23104

คะแนนเต็ม 50 คะแนน

สอบวันที่.....เดือน มีนาคม พ.ศ. 2567

เวลา 1 ชั่วโมง (60 นาที)

ผู้ออกข้อสอบ นางสาวจิตยา จันทวัฒน์

คำชี้แจง

1. ข้อสอบฉบับนี้ เป็นแบบปรนัยเลือกตอบ มีจำนวน 50 ข้อ จำนวน 5 หน้า
2. ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องและทำเครื่องหมายกากบาท X ลงในกระดาษคำตอบ
3. ให้นักเรียนส่งข้อสอบและกระดาษคำตอบกับคณะกรรมการคุมสอบหลังจากหมดเวลาสอบ

1. ชุดคำสั่งหรือโปรแกรมที่ใช้สั่งงานให้คอมพิวเตอร์ทำงาน เรียกว่าอะไร (ว4.2 ม.3/2)

- ก. ซอฟต์แวร์
- ข. ฮาร์ดแวร์
- ค. พีเพิลแวร์
- ง. ระเบียบวิธีปฏิบัติ

2. ฮาร์ดแวร์หมายถึงอะไร (ว4.2 ม.3/2)

- ก. หมายถึงอุปกรณ์ต่างๆ ที่ประกอบขึ้นเป็นเครื่องคอมพิวเตอร์ มีลักษณะเป็นโครงร่างสามารถมองเห็นด้วยตาและสัมผัสได้ (รูปธรรม) เช่น จอภาพ คีย์บอร์ด เครื่องพิมพ์ เมาส์
- ข. หมายถึง ส่วนที่มนุษย์สัมผัสไม่ได้โดยตรง (นามธรรม) เป็นโปรแกรมหรือชุดคำสั่งที่ถูกเขียนขึ้นเพื่อสั่งให้เครื่องคอมพิวเตอร์ทำงาน
- ค. หมายถึง บุคลากรในงานด้านคอมพิวเตอร์ ซึ่งมีความรู้เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ สามารถใช้งาน สั่งงานเพื่อให้คอมพิวเตอร์ทำงานตามที่ต้องการ
- ง. ข้อมูลเป็นองค์ประกอบที่สำคัญอย่างหนึ่งในระบบคอมพิวเตอร์

3. ข้อใดเป็นอุปกรณ์หน่วยประมวลผลกลาง (ว4.2 ม.3/2)

- ก. CPU
- ข. RAM
- ค. ROM
- ง. CD-ROM

4. ซอฟต์แวร์หมายถึงอะไร (ว4.2 ม.3/2)

- ก. อุปกรณ์ต่างๆ ที่ประกอบขึ้นเป็นเครื่องคอมพิวเตอร์ มีลักษณะเป็นโครงร่างสามารถมองเห็นด้วยตาและสัมผัสได้ (รูปธรรม) เช่น จอภาพ คีย์บอร์ด เครื่องพิมพ์ เมาส์
- ข. หมายถึง ส่วนที่มนุษย์สัมผัสไม่ได้โดยตรง (นามธรรม) เป็นโปรแกรมหรือชุดคำสั่งที่ถูกเขียนขึ้นเพื่อสั่งให้เครื่องคอมพิวเตอร์ทำงาน
- ค. หมายถึง บุคลากรในงานด้านคอมพิวเตอร์ ซึ่งมีความรู้เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ สามารถใช้งาน สั่งงานเพื่อให้คอมพิวเตอร์ทำงานตามที่ต้องการ
- ง. ข้อมูลเป็นองค์ประกอบที่สำคัญอย่างหนึ่งในระบบคอมพิวเตอร์

5. ข้อใด ไม่ใช่ ระบบปฏิบัติการ (ว4.2 ม.3/2)

- ก. ระบบปฏิบัติการวินโดวส์ xp
- ข. ระบบปฏิบัติการไมโครซอฟต์เวิร์ด
- ค. ระบบปฏิบัติการวินโดวส์ 8
- ง. ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์

6. โปรแกรมนำเสนอข้อมูล ตรงกับข้อใด (ว4.2 ม.3/2)

- ก. Google Chrome (กูเกิลโครม)
- ข. Word (เวิร์ด)
- ค. Photoshop (โฟโต้ชอป)
- ง. Power Point (เพาเวอร์พ้อย)

7. นักเรียนได้รับประโยชน์จากการใช้งานคอมพิวเตอร์ในด้านใดมากที่สุด (ว4.2 ม.3/2)

- ก. ด้านการศึกษา ด้านความรู้ ด้านการค้นคว้า
- ข. ด้านการเงิน การธนาคาร การเกษตร
- ค. ด้านความบันเทิง ความสนุกสนาน
- ง. ด้านสุขภาพ และอนามัย

8. ข้อใดเป็นอุปกรณ์แสดงผลข้อมูล (ว4.2 ม.3/2)

- ก. เมาส์ (Mouse)
- ข. เครื่องพิมพ์ (Printer)
- ค. สแกนเนอร์ (Scanner)
- ง. คีย์บอร์ด (Keyboard)

9. แรม อยู่ในหน่วยใดของคอมพิวเตอร์ (ว4.2 ม.3/2)

- ก. รับข้อมูล
- ข. ประมวลผลกลาง
- ค. ความจำและจัดเก็บ
- ง. แสดงผล

10. เป็นอุปกรณ์รับเข้าข้อมูลที่ใช้สำหรับชี้ตำแหน่งบนจอภาพ หรือบนพื้นที่การทำงาน หมายถึงข้อใด (ว4.2 ม.3/2)

- ก. เมาส์ (Mouse)
- ข. คีย์บอร์ด (Keyboard)
- ค. ซีพียู (CPU)
- ง. ฮาร์ดดิสก์ (Hard disk)

11. เป็นอุปกรณ์รับเข้าใช้สำหรับสแกนภาพ ข้อความ หรือวัตถุให้อยู่ในรูปของข้อมูลดิจิทัลที่อาจอยู่ในรูปแบบไฟล์ชนิดต่าง ๆ (ว4.2 ม.3/2)

- ก. แป้นพิมพ์
- ข. เมาส์
- ค. สแกนเนอร์
- ง. ลำโพง

12. ข้อใดหมายถึงหน่วยความจำสำรองในระบบคอมพิวเตอร์ (ว4.2 ม.3/2)

- ก. CPU ข. CAI
- ค. ROM ง. RAM

13. การคลิกเมาส์ 1 ครั้ง ที่จะทำให้โปรแกรมทำงานต้องคลิกเมาส์ข้างใด (ว4.2 ม.3/2)

- ก. ข้างใดก็ได้
- ข. ด้านซ้ายมือ
- ค. ด้านขวามือ
- ง. สองข้างพร้อมกัน

14. เครื่องพิมพ์ (Printer) เป็นอุปกรณ์ประเภทเดียวกับสิ่งใด (ว4.2 ม.3/2)

- ก. เมาส์ (Mouse)
- ข. คีย์บอร์ด (Keyboard)
- ค. จอภาพ (Monitor)
- ง. ฮาร์ดดิสก์ (Hard disk)

15. E- Mail เป็นบริการด้านติดต่อสื่อสารบนอินเทอร์เน็ต อยากทราบว่าขั้นตอนแรกของการให้บริการ E- Mail คือข้อใด (ว4.2 ม.3/2)

- ก. สมัครเป็นสมาชิก
- ข. พิมพ์รหัสผ่าน
- ค. ยอมรับเงื่อนไขของการใช้บริการ
- ง. พิมพ์ E- Mail Addressลงในช่อง Login

16. ข้อใดแสดงรูปแบบ E- Mail Address ได้ถูกต้อง (ว4.2 ม.3/2)

- ก. kruchiangrai@gmail.com
- ข. kruchiangrai*gmail.com
- ค. kruchiangrai@gmail.com
- ง. kruchiangrai\$gmail.com

17.ซอฟต์แวร์แบ่งได้เป็น 2 ประเภทอะไร (ว4.2 ม.3/2)

- ก. ซอฟต์แวร์ระบบ
- ข. ซอฟต์แวร์ประยุกต์
- ค. ซอฟต์แวร์อัตโนมัติ
- ง. ข้อ ก และ ข ถูก

18. ข้อใดเปรียบเสมือนหัวใจของเครื่องคอมพิวเตอร์ (ว4.2 ม.3/2)

- ก. ROM ข. RAM
- ค. CPU ง. Harddisk

19. หน่วยประมวลผลกลาง หรือ CPU ย่อ มาจากคำใน
ข้อใด (ว4.2 ม.3/2)

၈. Center Processor Unit
 ၉. Center Processer Unit
 ၁၀. Central Processor Unit
 ၁၁. Central Processing Unit

20. ถ้าข้อมูลที่ได้รับเข้าเครื่องคอมพิวเตอร์อยู่ในรูปของเสียง อุปกรณ์ที่ใช้ในหน่วยรับข้อมูล และหน่วยแสดงผลข้อมูล คือข้อใด (ว4.2 ม.3/2)

- ก. กล้องดิจิตอล-ลำโพง
ข. เมาส์-จอภาพ
ค. สแกนเนอร์-จอภาพ
ง. ไมโครโฟน-ลำโพง

21. โปรแกรม PowerPoint นำเสนองานในรูปแบบใด
ได้บ้าง (ว4.2 ม.3/2)

- ก. ข้อความ ข. รูปภาพ
ค. วีดิโอ ง. ถูกทุกข้อ

22. ถ้าต้องการใส่เอฟเฟคลักษณะพิเศษของ
ภาพเคลื่อนไหวในโปรแกรม Power Point จะต้องเลือก
เมนูเครื่องมือใด (ว4.2 ม.3/2)

- ก. แทรก ข. ออกแบบ
- ค. ภาพเคลื่อนไหว ง. การนำเสนอภาพนิ่ง

23. การจัดรูปแบบพื้นหลังในโปรแกรม Power Point
ทำได้โดยวิธีใด (ว4.2 ม.3/2)

- ก. มุมมอง->ลักษณะพื้นหลัง
- ข. แทรก->ลักษณะพื้นหลัง
- ค. แกะไข->ลักษณะพื้นหลัง
- ง. ออกแบบ->ลักษณะพื้นหลัง

24. ไฟล์งาน PowerPoint ที่บันทึกแล้วจะมีนามสกุลใด (ว4.2 ม.3/2)

- ဂ. *.exe ဃ. *.pptx
 င. *.docx ဇ. *.xlsx

25. ถ้าจะบันทึกเอกสารต้องการเรียกใช้แถบเครื่องมือ
ต้องใช้คำสั่งในเมนูใด (ว4.2 ม.3/2)

- ก. View ข. Edit
ค. File ง. Insert

26. คำสั่งการนำเสนอภาพนิ่งสามารถใช้ปุ่มใดต่อไปนี้ได้ (ว4.2 ม.3/2)

- [illegible]

27. ข้อใดเป็นขั้นตอนการคัดลอกข้อมูลอย่างถูกต้อง
(ว4.2 ม.3/2)

- ก. ระบายข้อความที่ต้องการ > คลิกซ้าย > คัดลอก > วาง
ข. ระบายข้อความที่ต้องการ > แพน > วาง > คัดลอก
ค. ระบายข้อความที่ต้องการ > คลิกขวา > คัดลอก > วาง
ง. ระบายข้อความที่ต้องการ > แก้ว > วาง > คัดลอก

28. ถ้านำภาพเคลื่อนไหวมาใส่ในโปรแกรม PowerPoint
ควรเลือกภาพชนิดใด (ว4.2 ม.3/2)

- ก. .Bmp ข. .Png
ค. .Gif ง. .Jpeg

29. การนำวิดีโอลงในสไลด์ในโปรแกรม PowerPoint
ควรเลือกไฟล์วิดีโอชนิดใด (ว4.2 ม.3/2)

- ก. .Mp3 ข. .Mp4
ค. .Gif ง. .Jpeg

30. ถ้าเราต้องการนำภาพถ่ายที่เราถ่ายเอง มาใช้ในสไลด์ PowerPoint เราต้องใช้เมนูใด (ว4.2 ม.3/2)

- ก. แทรก > รูปภาพ ข. แทรก > ภาพตัดปะ
ค. แทรก > รูปร่าง ง. แทรก > กล่องข้อความ

31. Canva คือโปรแกรมอะไร (ว4.2 ม.3/2)

- ก. เป็นแอปไวสำหรับตัดต่อวิดีโอ
- ข. เป็นแอปไวเขียนบทความบนเว็บไซต์
- ค. เป็นแอปไวออกแบบสร้างสรรค์ชิ้นงานกราฟฟิก เช่น

โปสเตอร์ โลโก้

- ง. เป็นแอปไว้สำหรับ ตกแต่งรูปภาพ

32. Canva สมัครได้ทั้งหมดกี่ช่องทาง (ว4.2 ม.3/2)

ก. สมัครได้ 2 ช่องทาง คือ **ช่องทางที่1**. sign up canva.com **ช่องทางที่ 2** เชื่อมต่อกับ Facebook แล้วลือคอิน Facebook

ข. สมัครได้ 1 ช่องทาง เชื่อมต่อกับ Facebook แล้วลือคอิน Facebook

ค. สมัครได้ 1 ช่องทาง (sign up canva.com)

กดเข้าสู่ระบบด้วย Google หรือ Facebook

ง. สมัครได้ 2 ช่องทาง คือช่องทางที่1. sign up canva.com ช่องทางที่ 2 เชื่อมต่อกับ Google แล้วลือคอิน Google

33. ข้อใดเป็นขั้นตอนแรกในการสร้างสรรค์ชิ้นงาน

(ว4.2 ม.3/2)

ก. เลือกแพลตฟอร์มที่ต้องการจะออกแบบจากนั้นเลือกฟอนต์ตัวอักษร ให้เหมาะกับชิ้นงาน

ข. เพิ่มรูปภาพและวิดีโอลงในชิ้นงาน

ค. บันทึกและทำการดาวน์โหลดชิ้นงาน

ง. ถูกทุกข้อ

34. **MP4** คือนามสกุลไฟล์ประเภทอะไร

(ว4.2 ม.3/2)

ก. นามสกุลไฟล์ประเภทรูปภาพและกราฟฟิค

ข. นามสกุลไฟล์ประเภทเอกสาร

ค. นามสกุลไฟล์ประเภทบีบอัดข้อมูล

ง. นามสกุลไฟล์ประเภทเพลงและวิดีโอ

35. **PNG** คือนามสกุลไฟล์ประเภทอะไร

(ว4.2 ม.3/2)

ก. นามสกุลไฟล์ประเภทรูปภาพและกราฟฟิค

ข. นามสกุลไฟล์ประเภทเอกสาร

ค. นามสกุลไฟล์ประเภทบีบอัดข้อมูล

ง. นามสกุลไฟล์ประเภทเพลงและวิดีโอ

36. Canva สามารถSAVE เป็นไฟล์ต่างๆได้ ยกเว้น

ไฟล์นามสกุลอะไร (ว4.2 ม.3/2)

ก. .JPG

ข. .PNG

ค. .GIF

ง. .Docx

37. **PDF** คือนามสกุลไฟล์ประเภทอะไร

(ว4.2 ม.3/2)

ก. นามสกุลไฟล์ประเภทรูปภาพและกราฟฟิค

ข. นามสกุลไฟล์ประเภทเอกสาร

ค. นามสกุลไฟล์ประเภทบีบอัดข้อมูล

ง. นามสกุลไฟล์ประเภทเพลงและวิดีโอ

38. **JPG** คือนามสกุลไฟล์ประเภทอะไร

(ว4.2 ม.3/2)

ก. นามสกุลไฟล์ประเภทรูปภาพและกราฟฟิค

ข. นามสกุลไฟล์ประเภทเอกสาร

ค. นามสกุลไฟล์ประเภทบีบอัดข้อมูล

ง. นามสกุลไฟล์ประเภทเพลงและวิดีโอ

39. เมนู Elements (องค์ประกอบ) คือเมนูไว้ทำอะไร

(ว4.2 ม.3/2)

ก. นำภาพ และ ไฟล์เสียง เข้าไปใน Canva

ข. องค์ประกอบตกแต่งชิ้นงาน เป็นเมนูย่อยสำหรับเพิ่ม กรอบรูป กราฟ สัญลักษณ์ต่างๆ ที่Canvaมีมาให้เลือกใช้

ค. เพิ่มข้อความ

ง. สร้างแผนภูมิ

40. นำภาพหรือวิดีโอเข้ามายัง Canva ต้องใช้เมนูใด

(ว4.2 ม.3/2)

ก. แม่แบบ

ข. องค์ประกอบ

ค. ภาพถ่าย

ง. อัปโหลด

41. ข้อใดเป็นวิธีเปลี่ยนฟอนต์ใน Canva

(ว4.2 ม.3/2)

ก. กดเข้าไปตรงเครื่องมือ Emements เข้าไปตรงฟอนต์เพื่อทำงานเปลี่ยนตัวอักษร

ข. กดเข้าไปตรงเครื่องมือ chart เข้าไปตรงฟอนต์เพื่อทำงานเปลี่ยนตัวอักษร

ค. กดเข้าไปตรงเครื่องมือ Text เข้าไปตรงฟอนต์เพื่อทำงานเปลี่ยนตัวอักษร

ง. ผิดหมดทุกข้อที่กล่าวมา

42. ข้อใดคือขั้นตอนสุดท้ายในการจัดเก็บผลงาน

(ว4.2 ม.3/2)

- ก. เข้าไปที่หน้าแรก canva เพื่อทำงานบันทึกชิ้นงาน
- ข. เลือกคำสั่ง Share เลือกชนิดไฟล์ที่ต้องการจัดเก็บ
- ค. เลือก คำสั่ง Download เลือกไฟล์นามสกุล.

ต่างๆให้เหมาะกับงาน

- ง. ไม่มีข้อใดถูก

43. ข้อใดคือ logo โปรแกรม CANVA

(ว4.2 ม.3/2)



44. ประโยชน์ของ Canva มีอะไรบ้าง

(ว4.2 ม.3/2)

- ก. มี Template ให้เลือกหลากหลายรูปแบบ
- ข. ใช้งานง่าย มีรูปแบบตัวอย่างชิ้นงานให้

เลือกมากมาย

- ค. สามารถแบ่งปันและแชร์ผลงานที่เรา

ออกแบบเองได้

- ง. ถูกทุกข้อที่กล่าวมา

45. เครื่องมือ (Share) ใน Canva ทำหน้าที่อะไร

(ว4.2 ม.3/2)

- ก. เลือกรูปแบบพื้นหลัง
- ข. เพิ่มข้อความ
- ค. เลือกใช้งานวัตถุ
- ง. แบ่งปันผลงานกับผู้อื่น

46. ผลงานใดเกี่ยวข้องกับแพลตฟอร์ม canva

(ว4.2 ม.3/2)

- ก. คลิปวีดีโอ
- ข. โปสเตอร์
- ค. งานนำเสนอ
- ง. ถูกทุกข้อ

47. Canva สามารถ SAVE เป็นไฟล์อะไรได้บ้าง ?

(ว4.2 ม.3/2)

- ก. .PNG .JPG .PDF .GIF MP4
- ข. .PNG .JPG
- ค. .GIF MP4
- ง. .PNG .PDF .GIF MP4

48. ข้อใดผิด เกี่ยวกับการสร้างพรีเซนเทชั่นด้วย

Canva คือ (ว4.2 ม.3/2)

- ก. มี Layout ที่ถูกออกแบบมาสมบูรณ์ โดยที่ไม่ต้อง
- ปรับแต่งอะไรเลย

- ข. มีเทมเพลตงานรูปแบบต่างๆ ที่ตั้งค่าขนาดเอาไว้
- แล้วเก็บทุกรูปแบบมาให้เราเลือกใช้

- ค. มีเทมเพลตงานรูปแบบต่างๆ น้อย ใช้งาน
- ค่อนข้างยาก แอปพลิเคชันสำหรับเสียเงินเท่านั้น

- ง. มี Autosave เซฟชิ้นงานอัตโนมัติ

49. เมนู music คือเมนูอะไร (ว4.2 ม.3/2)

- ก. นำภาพเข้ามาประกอบในชิ้นงาน
- ข. เป็นเมนูตัวเลือกสำหรับนำเพลงมาประกอบในงาน
- ค. เป็นเมนูตัวเลือกสำหรับการสร้างแทรกวิดีโอในการ
- ออกแบบ

- ง. เป็นเมนูสำหรับจัดระเบียบงานออกแบบ

50. ข้อควรระวังในการขออีเมลแอดเดรสคืออะไร

(ว4.2 ม.3/2)

- ก. รหัสผ่านต้องไม่ให้ใครรู้
- ข. ชื่อต้องไม่ซ้ำกับผู้อื่น
- ค. ต้องใช้อักษรภาษาอังกฤษอย่างเดียว
- ง. ถูกทุกข้อ

.....(ผู้ออกข้อสอบ)

.....(หัวหน้ากลุ่มสาระ)

.....(หัวหน้าฝ่ายวิชาการ)