

เรารู้จักกับ...
โปรแกรมเพนท์ (Paint)
กันเถอะ



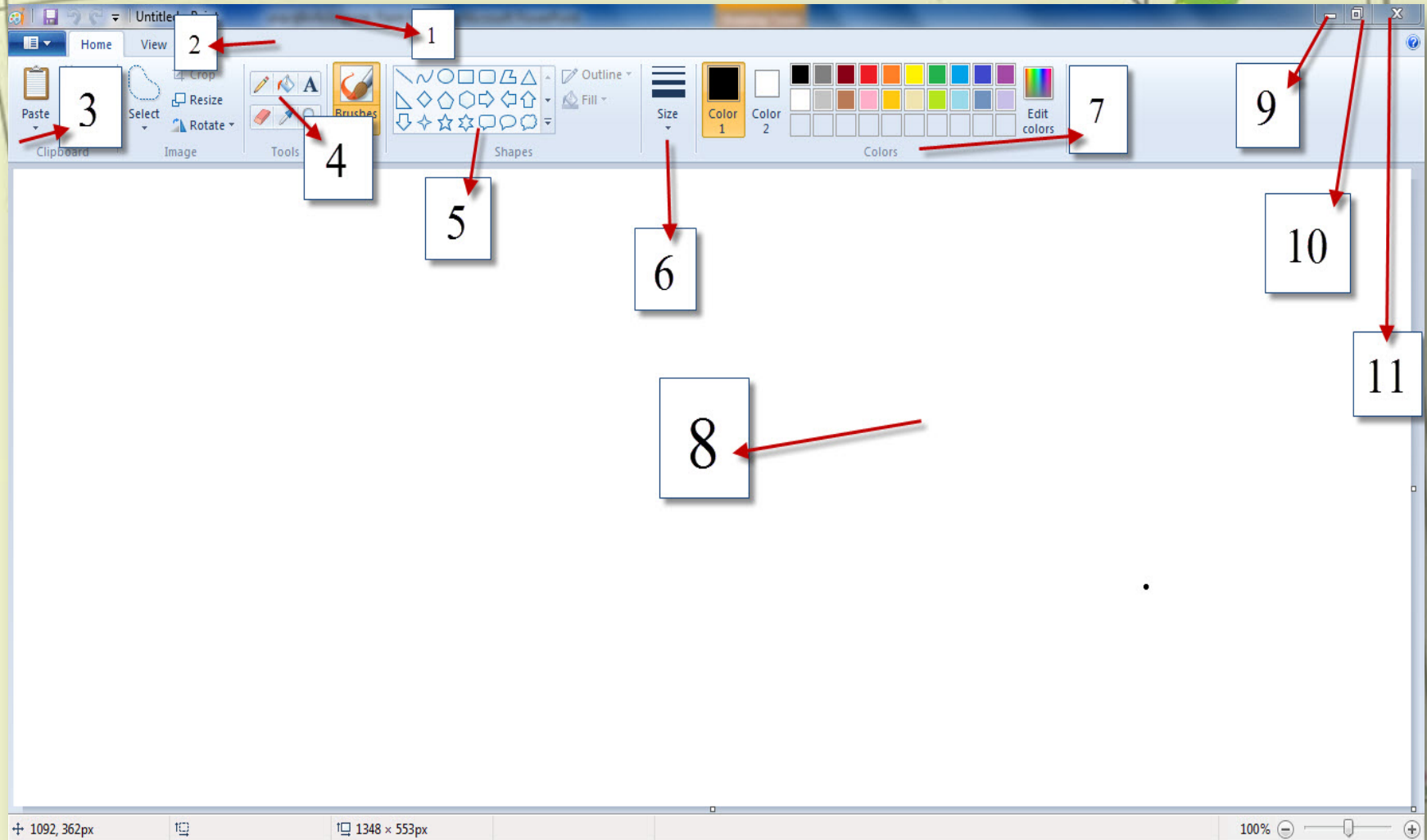
โดย สมศักดิ์ พูนใจสม

โปรแกรมเพนท์ (Paint)



เป็นโปรแกรมกราฟิก ที่ทำงานสร้างภาพที่มีมาพร้อมกับ
โปรแกรมแกรม (windows) คือ โปรแกรมเพนท์ (Paint Brush) เรา
สามารถเรียกใช้งานได้โดย นำเอามาส์ไปคลิกที่ปุ่ม Start เลือก
Program เลือก Accessories แล้วนำเมาส์คลิกเลือกโปรแกรม Paint
สามารถใช้ตกแต่งรูปภาพได้อย่างง่าย ๆ และใช้วาดรูปได้ มีหลักการและ
วิธีขั้นตอน คือ เอามาส์นำไปชี้เครื่องมือที่เราต้องการจะใช้แล้วคลิก
เมาส์ได้เลย

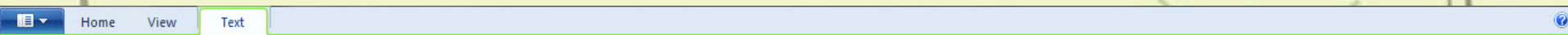
หน้าต่างของโปรแกรมเพนท์ (Paint)



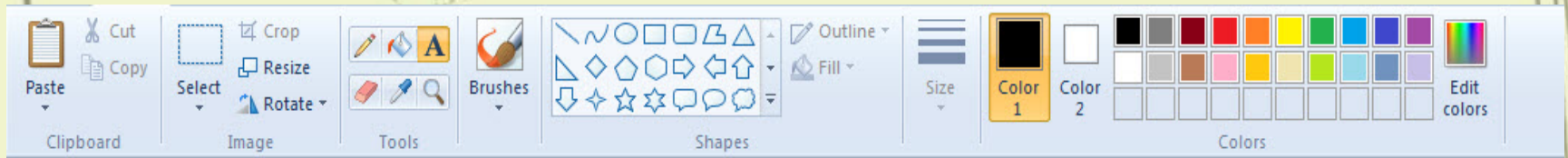
ส่วนประกอบของโปรแกรมเพนท์ (Paint)



1. ไตเติลบา (Title Bar) แถบที่แสดงชื่อโปรแกรมที่เปิดใช้งานอยู่



2. เมนูบา (Menu Bar) แถบแสดงเหล่าคำสั่งภายในโปรแกรม



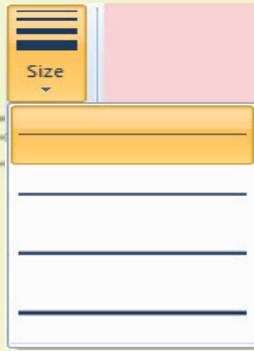
3. ทูลบา (Tool Bar) เป็นแถบเครื่องมือที่ใช้ในการสร้างชิ้นงานและตกแต่งส่วนต่าง ๆ ตามที่เราต้องการ แค่คลิกเมาส์



បង្កើន



5. พู่กัน (Brushes) เป็นเครื่องมือที่มีหน้าที่เหมือนกันกับ ดินสอ มีความแตกต่างคือมันทำให้เส้นมีความสวยงามกว่า เส้นดินสอ เรา



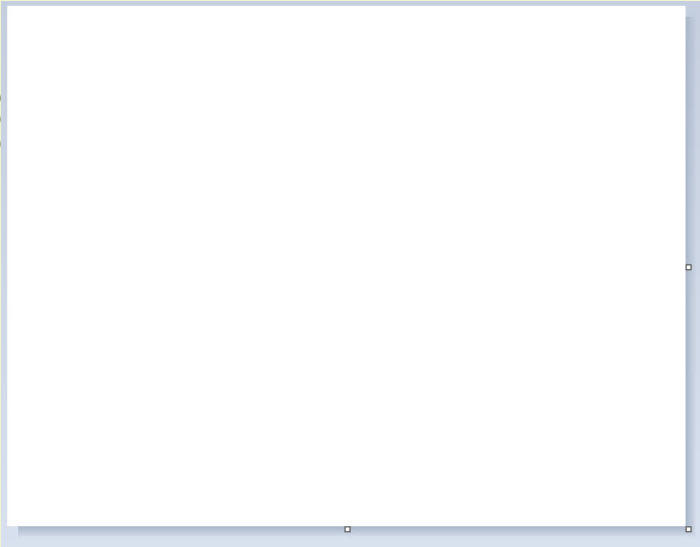
6. ขนาดเส้น (Size line) เป็นการเปลี่ยนขนาดของเส้นที่ใช้กำหนดวาดชิ้นงาน



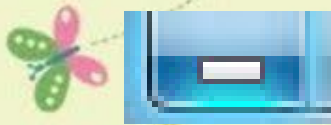
7. สี (Colors) ช่องแสดงสีที่เราสามารถนำมาใช้งานกับชิ้นงานได้จะแบ่งออกเป็น 2 แบบ คือ

7.1) สีกำหนดเอง (Edits Color)

7.2) สีหลักที่ใช้วาดหรือเขียน (Colors)



9. พื้นที่การทำงาน (background Design) เป็นพื้นที่เพื่อให้สร้างชิ้นงาน มีพื้นเป็นสีขาว เราสามารถเปลี่ยนสีได้ และย่อ ขยายขนาดได้ตามต้องการ และตามที่กำหนดได้



10. ปุ่มเก็บหน้าต่างการทำงาน (Maximize) เพื่อพักการทำงานหรือต้องการจะทำงานอื่นก่อน โดยที่ยังไม่ปิดโปรแกรมนี้เป็นการเก็บไว้



11. ปุ่มย่อหรือขยายหน้าต่างการทำงาน (Minimize) เพื่อย่อและขยายหน้าต่างการทำงานของโปรแกรม



12. ปุ่มปิดโปรแกรม (Close) อยู่ทางขวาบนสุดของหน้าต่างโปรแกรมเป็นรูปกากบาท(X) เมื่อคลิกจะปิดโปรแกรมทันที

ขั้นตอนในการสร้างชิ้นใน ด้วยจินตนาการ



1.) กำหนดขนาดของหน้ากระดาษการทำงานก่อน

2.) เอาเมาส์คลิกที่ดินสอ แล้วร่างภาพตามต้องการลงบนพื้นสีขาว

3.) เราสามารถกำหนดสีเส้นได้ และยังใส่สีพื้นหลังได้ แต่ต้องวาดให้เส้นนั้นมาประจบกับด้วย

4.) เราสามารถนำเอา รูปแบบหรือลักษณะพิเศษมาใช้เพื่อให้งานดูสวยงามขึ้นได้



5.) เราสามารถแทรกข้อความเข้าไปในชิ้นงานด้วยก็ได้

6.) เราสามารถแทรกรูปภาพเข้ามาในชิ้นงานได้

8.) เมื่อเราต้องการเก็บหรือบันทึกชิ้นงานที่สร้างเสร็จแล้ว โดยไปที่ รูปแผ่นดิสต์เกส หรือ **Ctrl+S** ก็ได้

9.) หากเราปิดหน้าต่างงานนั้นไปแล้ว เราอยากจะเรียกมาแก้ไข ก็สามารถทำได้ โดยไปที่ **Open** แล้วเปิดโฟลเดอร์งานที่เราบันทึกเก็บไว้ แค่นี้เราก็สามารถที่จะแก้ไขงานที่เราได้สร้างก่อนล่วงหน้าแล้ว

10.) หากไม่ต้องการทำงานอื่นๆแล้ว เราก็ปิดโปรแกรมได้ทันที โดยไปที่ ปุ่ม (X) สีแดงที่ด้านบนขวามือสุด หรือที่เรียกว่า ปุ่ม(Close)



เครื่องมือที่นิยมใช้มากในโปรแกรมเพนท์

คือ เครื่องมือที่เราใช้เพื่อสร้างชิ้นงานและเป็นเครื่องมือที่ต้องใช้เพื่อทำให้เกิดชิ้นงานได้ เช่น ดินสอ ยางลบ พู่กัน สี เหล่านี้เป็นเครื่องมือที่ต้องใช้ อีกทั้งยังมีเครื่องมือที่จะช่วยให้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น อาทิเช่น รูปบบหรือลักษณะพิเศษ การกำหนดขนาดของเส้นที่ใช้ เป็นต้น



ฝึกทักษะการจับคู่ของนักเรียน

ภาพไหนที่วาดจาก โปรแกรมเพนท์ Paint



1

2

ภาพไหนที่ไม่ใช่วาดจากโปรแกรมเพนท์ Paint



1



2



จบแล้วครับ เด็ก ๆ

เจอกันใหม่ครับ

