



ตารางการวิเคราะห์หลักสูตร กลุ่มสาระการเรียนรู้ การงานอาชีพ
ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 (นางสาวณัฏฐ์ชญา ครุฑศิริ)

สาระที่ 5 คอมพิวเตอร์5 (Adobe Flash)

มาตรฐาน	ตัวชี้วัด	สาระสำคัญ	K	P	A	สาระการเรียนรู้แกนกลาง	หมายเหตุ
ง 1.1 เข้าใจ เห็นคุณค่า และใช้กระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศในการสืบค้นข้อมูล การเรียนรู้ การสื่อสาร การแก้ปัญหา การทำงานและอาชีพอย่างมีประสิทธิภาพ ประสิทธิผล มีคุณธรรม	ม. 3/1 บอกหลักการการทำงานและส่วนประกอบของโปรแกรม Adobe Flash ของโปรแกรม Adobe Flash	บอกหลักการทำงาน และส่วนประกอบของโปรแกรม Adobe Flash	1. บอกหลักการการทำงานโปรแกรม Adobe Flash 2. การใช้งานโปรแกรม Adobe Flash	1. ทักษะการสื่อสาร การอ่าน การเขียน 2. ทักษะการคิดวิเคราะห์ 3. การถ่ายทอดความรู้ ความเข้าใจ	1. มีวินัย 2. ใฝ่เรียนรู้ 3. มุ่งมั่นในการทำงาน 4. มีจิตสาธารณะ	1. บอกหลักการทำงานโปรแกรม Adobe Flash 2. การใช้งานโปรแกรม Adobe Flash	

สาระที่ 5 คอมพิวเตอร์5

มาตรฐาน	ตัวชี้วัด	สาระสำคัญ	K	P	A	สาระการเรียนรู้แกนกลาง	หมายเหตุ
ง 1.1 เข้าใจ เห็นคุณค่าและใช้กระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศในการสืบค้นข้อมูล การเรียนรู้ การสื่อสาร การแก้ปัญหา การทำงานและอาชีพอย่างมีประสิทธิภาพ ประสิทธิผล มีคุณธรรม	ม. 3/2 การใช้โปรแกรม Adobe Flash	ใช้ คำสั่ง, เครื่องมือ และพาเนล โปรแกรม Adobe Flash เพื่อใช้ ในการทำงาน	การเลือกใช้คำสั่ง/เครื่องมือโปรแกรม Flash	1. ทัก ษะ การ นำ เครื่องมือ/คำสั่ง/พาเนล มาใช้ในการปฏิบัติงาน 2. กระบวนการ / ลำดับขั้นตอนการทำงาน 3. การถ่ายทอดความคิด เห็น อย่าง มี วิจารณ์ญาณ	1. มีวินัย 2. ใฝ่เรียนรู้ 3. มุ่งมั่นในการทำงาน 4. มีจิตสาธารณะ	การเลือกใช้คำสั่ง/เครื่องมือโปรแกรม Flash	

สาระที่ 5 คอมพิวเตอร์5

มาตรฐาน	ตัวชี้วัด	สาระสำคัญ	K	P	A	สาระการเรียนรู้แกนกลาง	หมายเหตุ
ง 1.1 เข้าใจ เห็นคุณค่า และใช้กระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศในการสืบค้นข้อมูล การเรียนรู้ การสื่อสาร การแก้ปัญหา การทำงานและอาชีพอย่างมีประสิทธิภาพ ประสิทธิผล มีคุณธรรม	ม. 3/2 การใช้ Timeline	มีทักษะการใช้ Timeline โปรแกรม Adobe Flash เพื่อ สร้างงาน Animation	1. การใช้คำสั่ง 2. การใช้งาน Time Line	1. การใช้กระบวนการสร้างสรรค์งาน การสร้างผลงานตามแนวคิดที่กำหนด 2. การถ่ายทอดความคิด เห็น อย่าง มี วิจารณ์	1. มีวินัย 2. ใฝ่เรียนรู้ 3. มุ่งมั่นในการทำงาน 4. มีจิตสาธารณะ	1. การใช้คำสั่ง 2. การใช้งาน Time Line	

มาตรฐาน	ตัวชี้วัด	สาระสำคัญ	K	P	A	สาระการเรียนรู้แกนกลาง	หมายเหตุ
ง 1.1 เข้าใจ เห็นคุณค่า และใช้กระบวนการเทคโนโลยี	ม . 3/ 3 ก า ร์ ตู น Animation 2 D	มีทักษะในการสร้างการ์ตูน Animation 2 D เป็นเรื่องราวตาม	หลักการสร้าง	1. การใช้กระบวนการสร้างสรรค์งาน 2. การสร้างผลงานตามแนวคิดที่กำหนด	1. มีวินัย 2. ใฝ่เรียนรู้ 3. มุ่งมั่นในการทำงาน	หลักการสร้าง	

สารสนเทศในการ สืบค้นข้อมูล การ เรียนรู้ การสื่อสาร การแก้ปัญหา การ ทำงานและอาชีพ อ ย่ า ง มี ป ระ สั ทิ ภา พ ป ระ สั ทิ ธิ ผล มี คุณธรรม		ออกแบบ ด้วย โปรแกรม Adobe Flash การสร้างการ์ตูน			4. มีจิต สาธารณะ		
--	--	---	--	--	---------------------	--	--

มาตรฐาน	ตัวชี้วัด	สาระสำคัญ	K	P	A	สาระการเรียนรู้แกนกลาง	หมายเหตุ
ง 1.1 เข้าใจ เห็น คุณค่า และ ใช้ กระบวนการ เทคโนโลยี สารสนเทศในการ สืบค้นข้อมูล การ เรียนรู้ การสื่อสาร การแก้ปัญหา การ ทำงานและอาชีพ	ม . 3/ 1 Infographic พื้นฐาน	มีความรู้ความเข้าใจ ความหมาย หลักการ พื้นฐาน สร้างงาน Infographic	1. บอกหลักการ ทำงานโปรแกรม Adobe Flash 2. การใช้งาน โปรแกรม Adobe Flash	1. ทักษะการสื่อสาร การอ่าน การเขียน 2. ทักษะการคิด วิเคราะห์ 3. การถ่ายทอดความรู้ ความเข้าใจ	1. มีวินัย 2. ใฝ่เรียนรู้ 3. มุ่งมั่นใน การทำงาน 4. มีจิต สาธารณะ	1. บอกหลักการทำงานโปรแกรม Adobe Flash 2. การใช้งานโปรแกรม Adobe Flash	

อ ย่ า ง มี ป ระ สั ทิ ภา พ ป ระ สั ทิ ผล มี คุ ณธ รรม							
---	--	--	--	--	--	--	--

มาตรฐาน	ตัวชี้วัด	สาระสำคัญ	K	P	A	สาระการเรียนรู้แกนกลาง	หมายเหตุ
ง 1.1 เข้าใจ เห็น คุ ณ ค่า แล ะ ใช้ ก ระ บ ว น ก า ร เท ค โ น ล อ ยี ส า ร ส น เท ศ ใน ก า ร สื บ คั น ขั อ มู ล ก า ร เรี ย น รู้ ก า ร สื่ อ ส า ร ก า ร ก ำ ป ญ ห า ก า ร ท ำ ก า ร แล ะ อ ำ ชี พ อ ย่ า ง มี ป ระ สั ทิ ภา พ ป ระ สั ทิ ผล มี คุ ณธ รรม	ม. 3/2 ท ำ ค ว า ม รู้ จั ก Adobe Illustrator	บอกลักษณะการ ทำงาน และการใช้ งานโปรแกรม Adobe Illustrato	1. บอกหลักการ ทำงานโปรแกรม Adobe Flash 2. ก า ร ใช้ ก า ร โปรแกรม Adobe Flash	1. ทักษะการสื่อสาร การอ่าน การเขียน 2. ทัก ษะ ก า ร คิ ด วิเคราะห์ 3. การถ่ายทอดความรู้ ความเข้าใจ	1. มีวินัย 2. ใฝ่เรียนรู้ 3. มุ่งมั่นใน การทำงาน 4. มีจิต สาธารณะ	1. บอกหลักการทำงานโปรแกรม Adobe Flash 2. การใช้งานโปรแกรม Adobe Flash	

มาตรฐาน	ตัวชี้วัด	สาระสำคัญ	K	P	A	สาระการเรียนรู้แกนกลาง	หมายเหตุ
ง 1.1 เข้าใจ เห็นคุณค่าและใช้กระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศในการสืบค้นข้อมูล การเรียนรู้ การสื่อสาร การแก้ปัญหา การทำงานและอาชีพอย่างมีประสิทธิภาพ ประสิทธิผล มีคุณธรรม	ม. 3/3 สร้างงาน ด้วย Adobe Illustrator	มีทักษะในการเลือกใช้คำสั่ง/เครื่องมือ/หน้าต่างการทำงานโปรแกรม Adobe Illustrator	1. บอกหลักการการทำงานโปรแกรม Adobe Flash 2. การใช้งานโปรแกรม Adobe Flash	1. ทักษะการสื่อสาร การอ่าน การเขียน 2. ทักษะการคิดวิเคราะห์ 3. การถ่ายทอดความรู้ความเข้าใจ	1. มีวินัย 2. ใฝ่เรียนรู้ 3. มุ่งมั่นในการทำงาน 4. มีจิตสาธารณะ	1. บอกหลักการทำงานโปรแกรม Adobe Flash 2. การใช้งานโปรแกรม Adobe Flash	

มาตรฐาน	ตัวชี้วัด	สาระสำคัญ	K	P	A	สาระการเรียนรู้แกนกลาง	หมายเหตุ
ง 1.1 เข้าใจ เห็นคุณค่าและใช้กระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศในการ	ม.3/3 สร้างงาน สร้างอาชีพ	ใช้โปรแกรม Adobe Illustrator สร้างงาน Infographic แนวทางสร้างอาชีพ	1. บอกหลักการการทำงานโปรแกรม Adobe Flash	1. ทักษะการสื่อสาร การอ่าน การเขียน 2. ทักษะการคิดวิเคราะห์	1. มีวินัย 2. ใฝ่เรียนรู้ 3. มุ่งมั่นในการทำงาน	1. บอกหลักการทำงานโปรแกรม Adobe Flash 2. การใช้งานโปรแกรม Adobe Flash	

สืบค้นข้อมูล การเรียนรู้ การสื่อสาร การแก้ปัญหา การทำงานและอาชีพ อ ย่ า ง มีประสิทธิภาพ ประสิทธิภาพ ประสิทธิภาพ มีคุณธรรม			2 . การใช้งานโปรแกรม Adobe Flash	3. การถ่ายทอดความรู้ความเข้าใจ	4. มีจิตสาธารณะ		
---	--	--	---	---------------------------------------	------------------------	--	--