

เทคนิคการสร้างดอกไม้ใน Photoshop

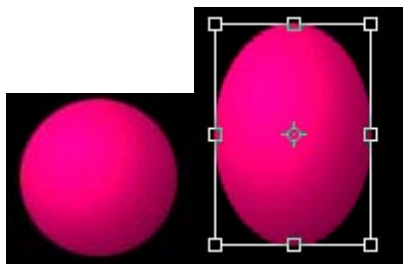


ขั้นตอนที่1.

สร้างไฟล์ใหม่ขึ้นมาขนาดใดก็ได้

ขั้นตอนที่2.

ให้สร้าง layer ใหม่ขึ้นมาแล้วสร้าง "ลูกบอลสามมิติ" แล้วการหดภาพโดยมาที่ Edit --> Transform --> Scale ให้ปรับให้ได้ดังรูป.



ขั้นตอนที่3.

ให้ Load Selection ของ Layer1 ขึ้นมาแล้วมาที่ Select --> Modify --> Contract แล้วให้ปรับค่า Contract By: 5 Pixels เสร็จแล้วให้ Fill สีขาวลงไปโดยมาที่ Edit --> Fill ให้ปรับค่า Use = White ค่าอื่นๆคงที่

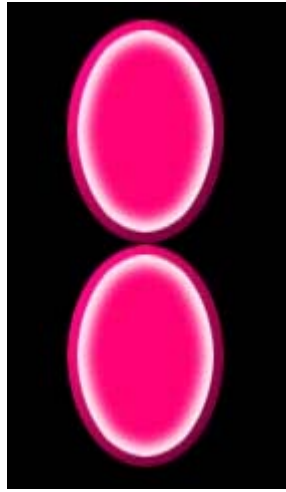
ขั้นตอนที่4.

ให้ทำการ Contract อีกครั้งหนึ่งค่าคงเดิมแล้วทำการ Feather โดยมาที่ Select --> Feather Selection โดยปรับค่า Radius = 3 Pixels แล้วทำการ Fill สีลักษณะ Use = Foregroundcolor (สีที่เราเลือก)จะได้ดังภาพ.



ขั้นตอนที่5.

ให้ทำการ Load Selection ของ Layer1 ขึ้นมาแล้วทำการ Copy และสร้าง Layer ใหม่ขึ้นมาแล้วทำการ Paste แล้วให้ทำการ Move ดังภาพ.



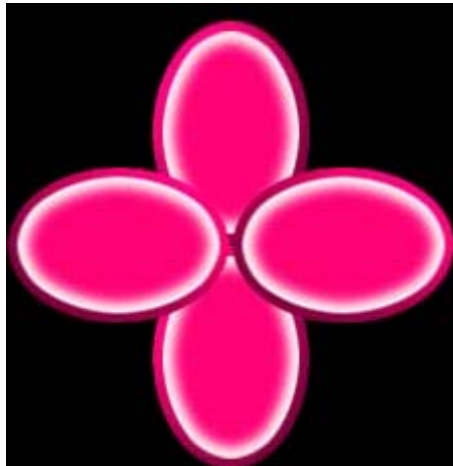
ขั้นตอนที่6.

ให้ทำการ Merge Down (รวม Layer) โดยให้การทำงานอยู่ที่ Layer2 แล้วกด Ctrl + E

ขั้นตอนที่7.

ให้ทำการ copy Layer ที่ทำการรวมเสร็จแล้วจากนั้นก็ทำการสร้าง Layer

ใหม่แล้วทำการ Paste ลงไปแล้วให้หมุนภาพโดยมาที่ Edit --> Transfrom --> Rotate แล้วทำการรวม Layer เสียจะได้ดังภาพ.

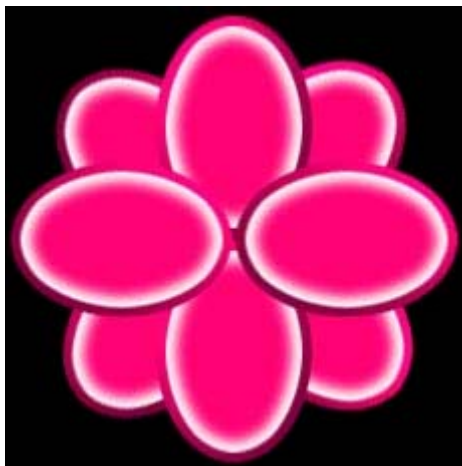


ขั้นตอนที่8.

ให้ทำการ Merge Down (รวม Layer) โดยกด Ctrl + E

ให้ทำการ copy Layer ที่ทำการรวมเสร็จแล้วจากนั้นก็ทำการสร้าง Layer

ใหม่แล้วทำการ Paste ลงไปแล้วให้หมุนภาพโดยมาที่ Edit --> Transfrom --> Rotate แล้วทำการรวม Layer เสียจะได้ดังภาพ. (ให้Layer2อยู่ใต้ Layer1)



ขั้นตอนที่9.

ให้ทำการรวม Layer 1และ2 เข้าด้วยกันเสร็จแล้วให้สร้าง Layer ใหม่แล้วสร้างวงกลมสามมิติขึ้นม้างภาพ.

ขั้นตอนที่10.

เสร็จแล้วให้ Load Selection ของวงกลมสามมิติขึ้นมา แล้วทำการ Select --> Modify --> Contractแล้วให้
ปรับค่า Contract By: 5 Pixels แล้วให้ใช้อุปกรณ์ไล่เฉดลักษณะแบบ

Orange, Yellow, Orange แล้วไล่เฉดจากตรงกลางลงมาแล้วคลิก Selection ก็เป็นอันเสร็จกระบวนการ

